



**UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI**  
**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**  
**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU – PENDIDIKAN ANAK USIA DINI**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER			
Mata Kuliah	Kode MK	Rumpun MK	Tanggal Penyusunan
<b>Mata Kuliah</b> <b>Belajar dan Pembelajaran PAUD</b>	KP301	Mata Kuliah Keahlian Profesi	02 September 2023
		Bobot (sks)	Semester
		3	III (Tiga)
	Dosen Pengembang RPS	Dosen Pengampu MK	Ketua Prodi
	 Dr. Yenda Puspita, M.Pd	 Dr. Yenda Puspita, M.Pd	 Dr. Musnar Indra Daulay, M.Pd
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL Prodi	<b>CPL Prodi</b> <b>1. Sikap 2:</b> Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika. <b>2. Pengetahuan 4:</b> Menguasai materi lembaga PAUD secara kreatif, inovatif, dan kontekstual yang mendukung tugas profesionalnya sebagai pengelola baik pada tingkat nasional maupun internasional. <b>3. Keterampilan Umum 1</b> Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya. <b>4. Keterampilan Khusus 2 :</b> Menguasai materi ke-PAUD-an secara kreatif, inovatif dan kontekstual yang mendukung tugas profesionalnya sebagai pendidik baik pada tingkat nasional maupun internasional. Mahasiswa mampu mengidentifikasi penerapan konsep-konsep belajar, teori-teori belajar, dan model-model pembelajaran dari berbagai perspektif pendekatan dan penerapannya dalam penyelenggaraan PAUD	
Deskripsi Singkat MK	CP-MK	Mata kuliah 2 sks ini membahas tentang konsep-konsep belajar, teori-teori belajar, dan model-model pembelajaran pendekatan dan penerapannya di PAUD	
Materi Pembelajaran/ Pokok Bahasan		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Makna Belajar dan Pembelajaran</li> <li>2. Azas dan prinsip Belajar dan Pembelajaran</li> <li>3. Teori Belajar menurut pandangan behaviorisme landasan filosofisnya</li> <li>4. Teori Belajar menurut pandangan kognitif dan landasan filosofisnya</li> <li>5. Teori Belajar menurut pandangan konstruktivisme dan landasan filosofisnya</li> <li>6. Teori Belajar menurut pandangan Humanisme dan landasan filosofisnya</li> <li>7. Teori Pengolahan Informasi dalam Memori Manusia dan landasan filosofisnya</li> <li>8. UTS</li> <li>9. Pembelajaran yang berpijak dari Teori Belajar Behavioristik</li> <li>10. Pembelajaran yang berpijak dari Teori Belajar Kognitif</li> <li>11. Pembelajaran yang berpijak pada teori belajar Humanisme</li> <li>12. Pembelajaran yang berpijak pada Teori Pengolahan Informasi</li> <li>13. Pemanfaatan Sumber Belajar yang didesain dan yang tidak didesain dalam Pembelajaran dan Pola- pola pembelajaran.</li> </ol>	



4	Memahami teori belajar menurut Aliran Behaviorisme dan Landasan filosofisnya	Mahasiswa Mampu Belajar menurut Aliran Humanisme dan Landasan filosofisnya	Teori Belajar menurut Aliran Behaviorisme dan Landasan filosofisnya (1)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ceramah</li> <li>2. Diskusi</li> <li>3. Tanya jawab</li> <li>4. Sharing pengalaman/eksplorasi pengetahuan mahasiswa</li> <li>5. Metode pembelajaran kooperatif</li> </ol>	<p>Tugas:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Makalah Kelompok Observasi lapangan/Pendalam teori</li> </ol> <p>Penilaian:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kualitas makalah</li> <li>2. Kemampuan Presentasi</li> <li>3. Laporan Observasi</li> </ol>
5	Mampu Belajar menurut Aliran Kognitif dan Landasan filosofisnya	Mahasiswa Mampu Belajar menurut Aliran Humanisme dan Landasan filosofisnya	Teori Belajar menurut Aliran Kognitif dan Landasan filosofisnya (2)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ceramah</li> <li>2. Diskusi</li> <li>3. Tanya jawab</li> <li>4. Sharing pengalaman/eksplorasi pengetahuan mahasiswa</li> <li>5. Metode pembelajaran kooperatif</li> </ol>	<p>Tugas:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Makalah Kelompok Observasi lapangan/Pendalam teori</li> </ol> <p>Penilaian:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kualitas makalah</li> <li>2. Kemampuan Presentasi</li> <li>3. Laporan Observasi</li> </ol>
6	Mampu Belajar menurut Aliran Konstruktivisme dan Landasan filosofisnya	Mahasiswa Mampu Belajar menurut Aliran Humanisme dan Landasan filosofisnya	Teori Belajar menurut Aliran Konstruktivisme dan Landasan filosofisnya (3)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ceramah</li> <li>2. Diskusi</li> <li>3. Tanya jawab</li> <li>4. Sharing pengalaman/eksplorasi pengetahuan mahasiswa</li> <li>5. Metode pembelajaran kooperatif</li> </ol>	<p>Tugas:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Makalah Kelompok Observasi lapangan/Pendalam teori</li> </ol> <p>Penilaian:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kualitas makalah</li> <li>2. Kemampuan Presentasi</li> <li>3. Laporan Observasi</li> </ol>
7	Mampu Belajar menurut Aliran Humanisme dan Landasan filosofisnya	Mahasiswa Mampu Belajar menurut Aliran Humanisme dan Landasan filosofisnya	Teori Belajar menurut Aliran Humanisme dan Landasan filosofisnya (4)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ceramah</li> <li>2. Diskusi</li> <li>3. Tanya jawab</li> <li>4. Sharing pengalaman/eksplorasi pengetahuan mahasiswa</li> <li>5. Metode pembelajaran kooperatif</li> </ol>	<p>Tugas:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Makalah Kelompok Observasi lapangan/Pendalam teori</li> </ol> <p>Penilaian:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kualitas makalah</li> <li>2. Kemampuan Presentasi</li> <li>3. Laporan Observasi</li> </ol>
9	Mampu Teori Pengolahan Informasi dalam Memori Manusia dan landasan filosofisnya	Mahasiswa Mampu Teori Pengolahan Informasi dalam Memori Manusia dan landasan filosofisnya	Teori Pengolahan Informasi dalam Memori Manusia dan landasan filosofisnya (5)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ceramah</li> <li>2. Diskusi</li> <li>3. Tanya jawab</li> <li>4. Sharing pengalaman/eksplorasi</li> </ol>	<p>Tugas:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Makalah Kelompok Observasi lapangan/Pendalam teori</li> </ol>

UTS

					<p>pengetahuan mahasiswa</p> <p>Metode pembelajaran kooperatif</p> <p>5.</p>	<p>1. Kualitas makalah</p> <p>2. Kemampuan Presentasi</p> <p>3. Laporan Observasi</p>	<p>Penilaian:</p> <p>1. Makalah Kelompok</p> <p>2. Kemampuan Presentasi</p> <p>3. Laporan Observasi</p>
10	Mampu Teori Pengolahan Informasi dalam Memori Manusia dan landasan filosofisnya	Mahasiswa Mampu Teori Pengolahan Informasi dalam Memori Manusia dan landasan filosofisnya (5)	Teori Pengolahan Informasi dalam Memori Manusia dan landasan filosofisnya (5)		<p>1. Ceramah</p> <p>2. Diskusi</p> <p>3. Tanya jawab</p> <p>4. Sharing pengalaman/eksplorasi pengetahuan mahasiswa</p> <p>5. Metode pembelajaran kooperatif</p>	<p>1. Makalah Kelompok</p> <p>2. Observasi lapangan/Pendalam teori</p>	<p>Tugas:</p> <p>1. Makalah Kelompok</p> <p>2. Observasi lapangan/Pendalam teori</p>
11	Mampu memahami Pembelajaran yang berpijak teori belajar Behavioristik	Mahasiswa Mampu memahami Pembelajaran yang berpijak teori belajar Behavioristik	Pembelajaran yang berpijak teori belajar Behavioristik (6)		<p>1. Ceramah</p> <p>2. Diskusi</p> <p>3. Tanya jawab</p> <p>4. Sharing pengalaman/eksplorasi pengetahuan mahasiswa</p> <p>5. Metode pembelajaran kooperatif</p>	<p>1. Makalah Kelompok</p> <p>2. Observasi lapangan/Pendalam teori</p>	<p>Penilaian:</p> <p>1. Kualitas makalah</p> <p>2. Kemampuan Presentasi</p> <p>3. Laporan Observasi</p>
12	Mampu memahami Pembelajaran yang berpijak teori belajar Behavioristik	Mahasiswa Mampu memahami Pembelajaran yang berpijak teori belajar Behavioristik	Pembelajaran yang berpijak teori belajar Behavioristik (6)		<p>1. Ceramah</p> <p>2. Diskusi</p> <p>3. Tanya jawab</p> <p>4. Sharing pengalaman/eksplorasi pengetahuan mahasiswa</p> <p>5. Metode pembelajaran kooperatif</p>	<p>1. Makalah Kelompok</p> <p>2. Observasi lapangan/Pendalam teori</p>	<p>Tugas:</p> <p>1. Makalah Kelompok</p> <p>2. Observasi lapangan/Pendalam teori</p>
13	Mampu memahami Pembelajaran yang berpijak teori belajar Behavioristik	Mahasiswa Mampu memahami Pembelajaran yang berpijak teori belajar Behavioristik	Pembelajaran yang berpijak teori belajar Behavioristik (6)		<p>1. Ceramah</p> <p>2. Diskusi</p> <p>3. Tanya jawab</p> <p>4. Sharing pengalaman/eksplorasi pengetahuan mahasiswa</p> <p>5. Metode pembelajaran kooperatif</p>	<p>1. Kualitas makalah</p> <p>2. Kemampuan Presentasi</p> <p>3. Laporan Observasi</p>	<p>Penilaian:</p> <p>1. Kualitas makalah</p> <p>2. Kemampuan Presentasi</p> <p>3. Laporan Observasi</p>
14	Mampu memahami Pemanfaatan Sumber	Mahasiswa Mampu memahami Pemanfaatan Sumber Belajar yang	Pemanfaatan Sumber Belajar yang didesain dan		<p>1. Ceramah</p> <p>2. Diskusi</p> <p>3. Tanya jawab</p>	<p>1. Kualitas makalah</p> <p>2. Kemampuan Presentasi</p> <p>3. Laporan Observasi</p>	<p>Penilaian:</p> <p>1. Kualitas makalah</p> <p>2. Kemampuan Presentasi</p> <p>3. Laporan Observasi</p>

	Belajar yang didesain dan tidak didesain dalam Pembelajaran	didesain dan tidak didesain dalam Pembelajaran	tidak didesain dalam Pembelajaran	4. Sharing pengalaman/eksplorasi pengetahuan mahasiswa 5. Metode pembelajaran kooperatif	1. Melakukan observasi lembaga PAUD terkait permainan pada AUD  Penilaian: 1. Kelengkapan dokumen observasi
15	Mampu Analisis Kasus Pembelajaran di Kelas	Mahasiswa Mampu Analisis Kasus Pembelajaran di Kelas	Analisis Kasus Pembelajaran di Kelas	1. Ceramah 2. Diskusi 3. Tanya jawab 4. Sharing pengalaman/eksplorasi pengetahuan mahasiswa 5. Metode pembelajaran kooperatif	Tugas: 1. Makalah Kelompok Observasi lapangan/Pendalam teori  Penilaian: 1. Kualitas makalah 2. Kemampuan Presentasi 3. Laporan Observasi

#### UAS

1. Pentingnya bermain dan manfaat bermain untuk perkembangan anak serta tahapan bermain (menurut Piaget, Parten, Hurlock, Smilansky dan Shefatya);
2. Jenis-jenis bermain (bermain sensorimotor, bermain peran, bermain aktif, bermain pasif) dan Jenis permainan (*independent play, onlooker play, parallel play, associative play, cooperative play, unoccupied play*; pemilihandalam bermain permainan);
3. Perbedaan individu dalam bermain: faktor gender dan bermain, faktor lingkungan dan bermain, personalitas danbermain, faktor budaya dan bermain;
4. Lingkungan bermain untuk AUD (syarat lingkungan bermain, lingkungan dan alat bermain indoor, lingkungan dan alat bermain outdoor) serta strategi menciptakan lingkungan bermain;
5. Konsep Alat Permainan Edukatif (APE) dan pengembangannya (modern, berbasis budaya lokal, nilai-nilai Islam danuntuk anak berkebutuhan khusus
6. Perencanaan, penerapan dan penilaian dalam bermain dan permainan analisis dalam STPPA anak usia 0-6 tahun;
7. Pengembangan permainan tradisional untuk AUD
8. Pengembangan permainan modern untuk AUD (*lego, robotic, coding, aplikasi dalam android dll.*);
9. Pengembangan permainan berbasis nilai-nilai Islam;
10. Pengembangan permainan untuk anak berkebutuhan khusus dan terapi melalui permainan..reinkarnasi, teori praktis);