

# PENGANTAR BIOINFORMATIKA



**DR. SYAMSUL BACHRY**

**PROGRAM STUDI BIOLOGI  
FAKULTAS ILMU HAYATI  
UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI  
2024**

- 
- 
- 01. Kontrak Belajar dan Pengenalan Bioinformatika**
  - 02. Ruang Lingkup Bioinformatika**
  - 03. Bioinformatika DNA**
  - 04. Pengenalan Akses DataBase**
  - 05. Analisis Operational DataBase**
  - 06. Analisis Multiple Alignment**
  - 07. Desain Primer DNA**



**08. Teknik Contiq Hasil Sekuens**

---

**09. Analisis BLAST**

---

**10. Mapping Enzim Restriksi**

---

**11. Analisis Pohon Filogenetik**

---

**12. Analisis Sekuens DNA dan Protein**

---

**13. Akses Struktur Database**

---

**14. Presentasi Mahasiswa**

---

# Sistematika pembelajaran

- Tatap muka,
- Tanya jawab/diskusi
- Video Simulasi dan Praktikum di Laboratorium
- Tugas kelompok: pembuatan makalah, presentasi
- Evaluasi: UTS dan UAS dan Kuis

# Tujuan Perkuliahan

- Mahasiswa mengetahui konsep Bioinformatika
- Mahasiswa memahami keterkaitan ilmu bioinformatika dengan ilmu Sains yang lain
- Mahasiswa dapat memahami dan melakukan dasar – dasar browsing dan Searching database di GeneBank
- Mahasiswa dapat penerapan dan mengolah data penelitian yang berbasis molekuler

# Definition of Bioinformatics

Adopted from Luscombe *et al.* (2001):

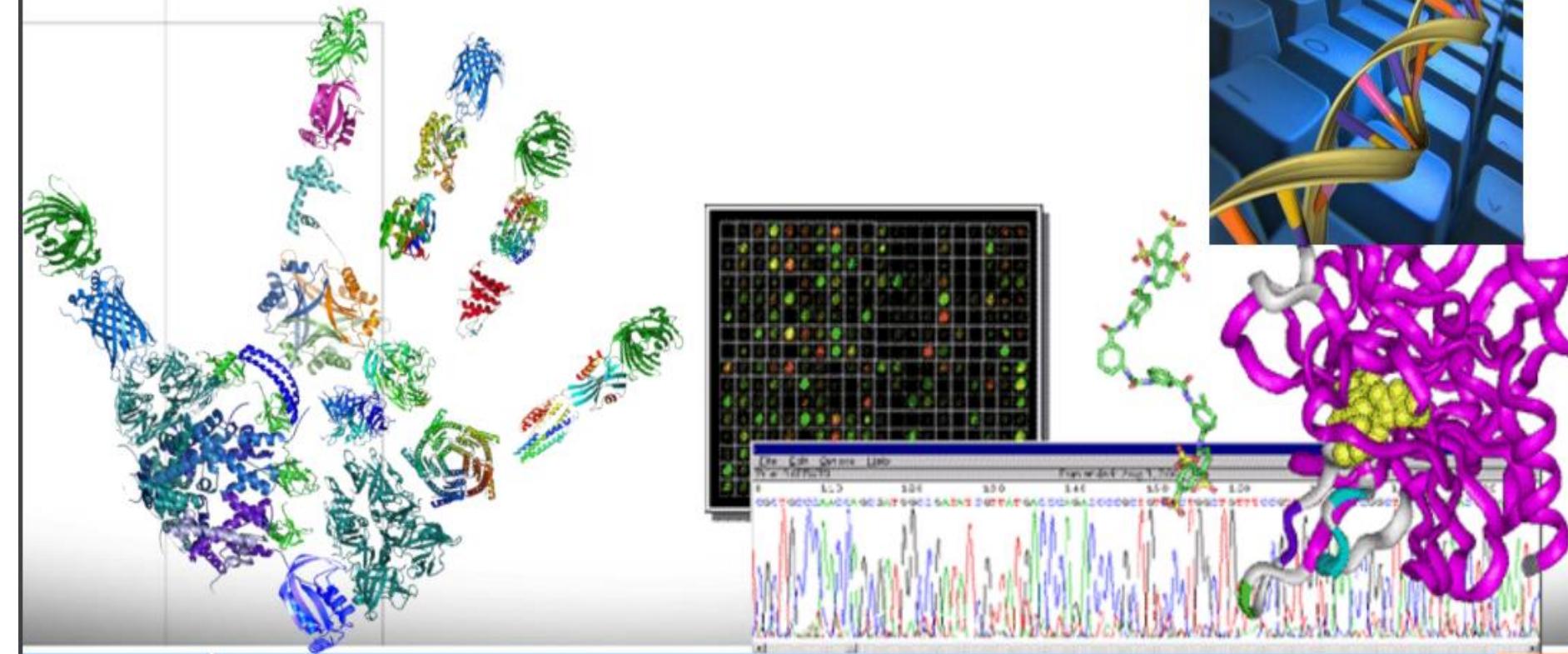
- The use of **computer technology** for storage, retrieval, manipulation, and distribution of information related to biological **macromolecules** such as DNA, RNA, and proteins.

# Definition of Bioinformatics

- **Bioinformatika** (*bioinformatics*) adalah ilmu yang mempelajari penerapan teknik komputasional untuk mengelola dan menganalisis informasi biologis.
- Bidang ini mencakup penerapan metode-metode matematika, statistika, informatika, fisika, biologi, dan ilmu kedokteran untuk memecahkan masalah-masalah biologis, terutama dengan menggunakan sekuen DNA dan asam amino serta informasi yang berkaitan dengannya.

# Other Definitions

Bioinformatics is a field at the interface between biology, mathematics, computer science, and is rapidly becoming central discipline in medicine, life sciences, drug discovery, proteomics and systems-biology .

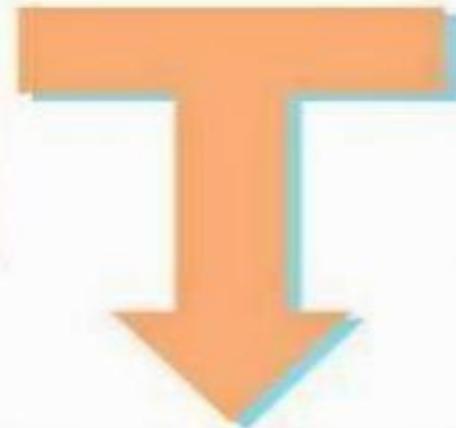


# Singkatnya.....

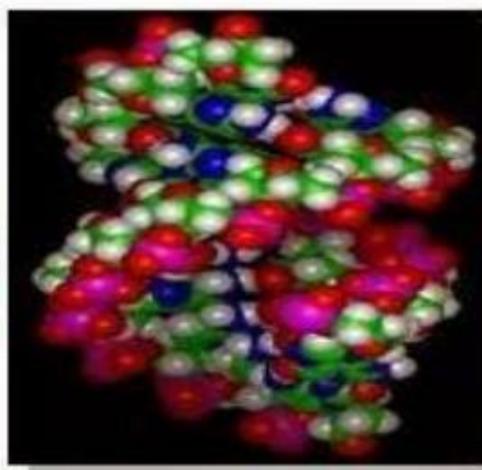
- Bioinformatika adalah sistem manajemen informasi biologi molekuler dan memiliki kegunaan praktis



Computer systems



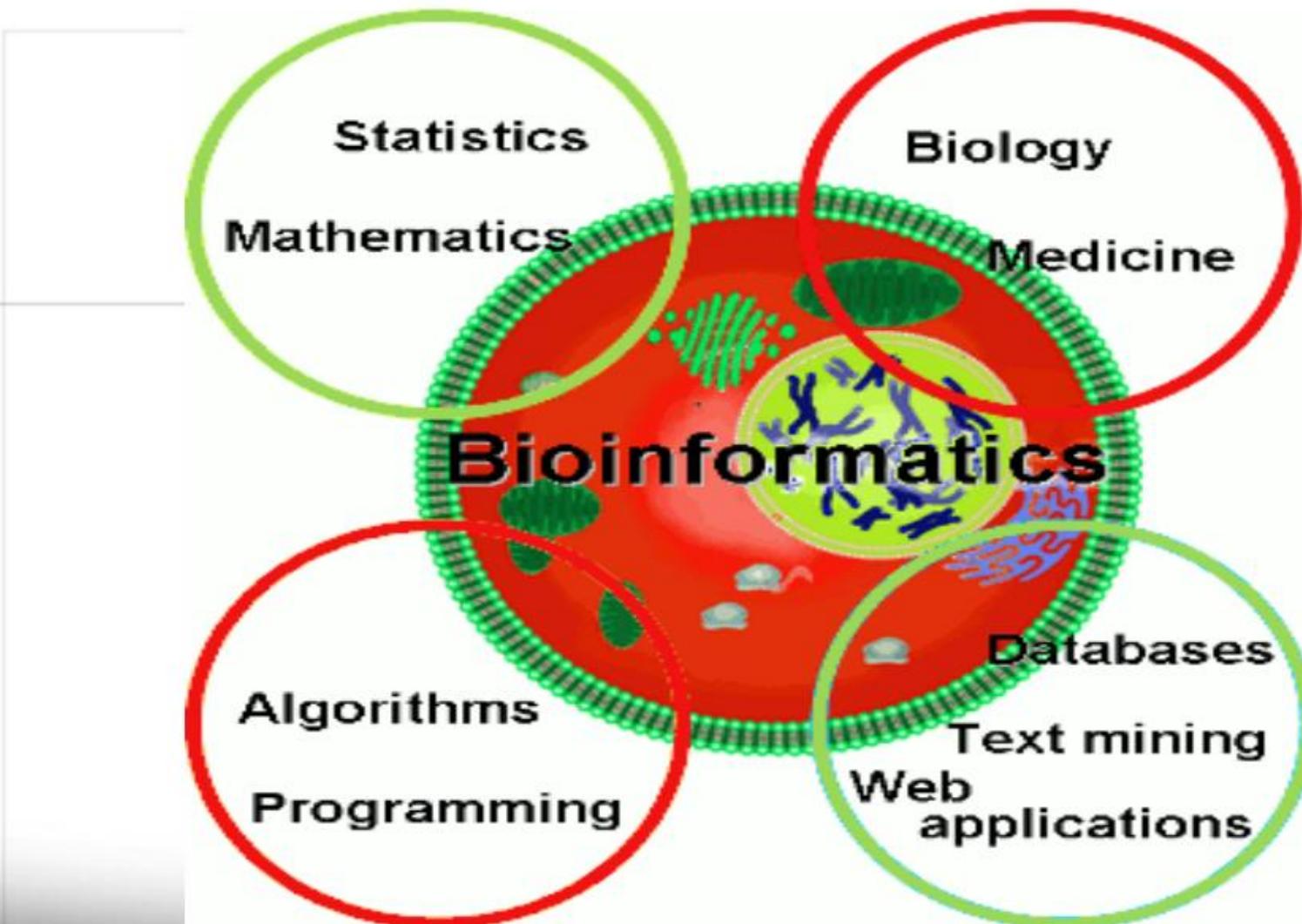
BIOINFORMATICS



Biological systems

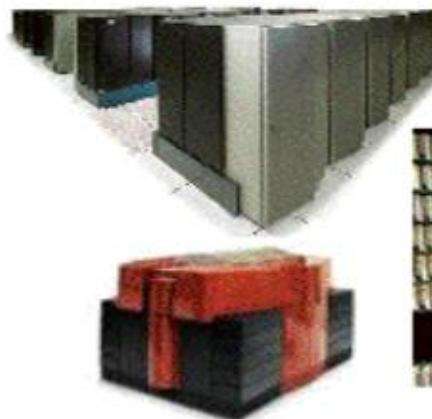
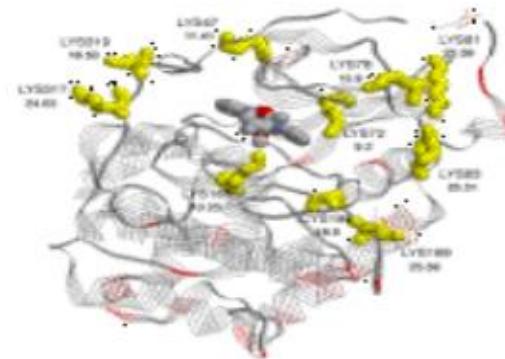
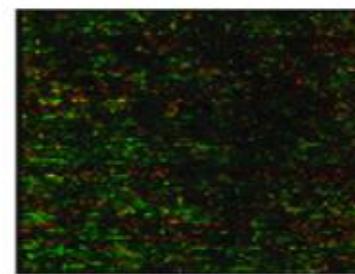
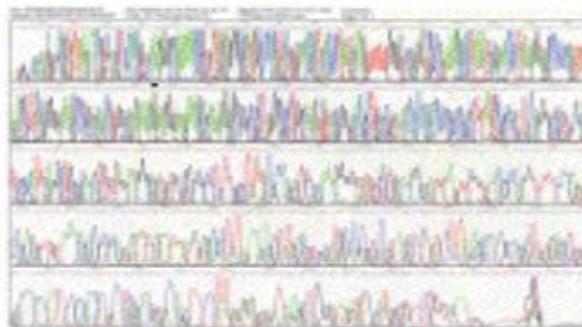
# BioInformatics

## Pillar over spanning



# Components of Bioinformatics

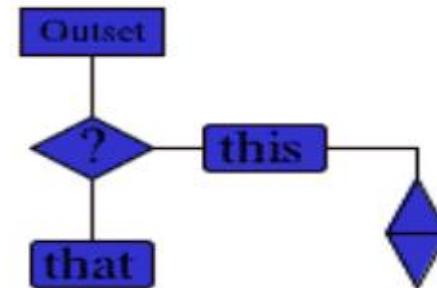
## Biological Data



## Computers

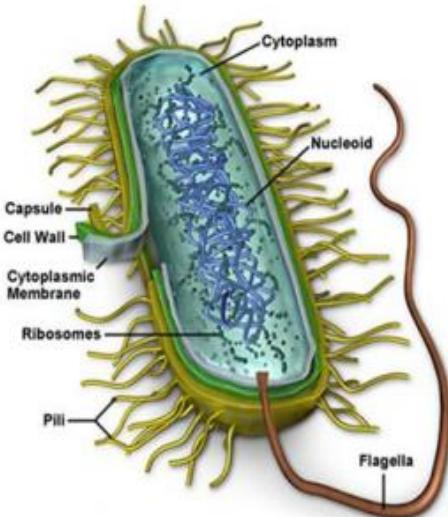


## Algorithms

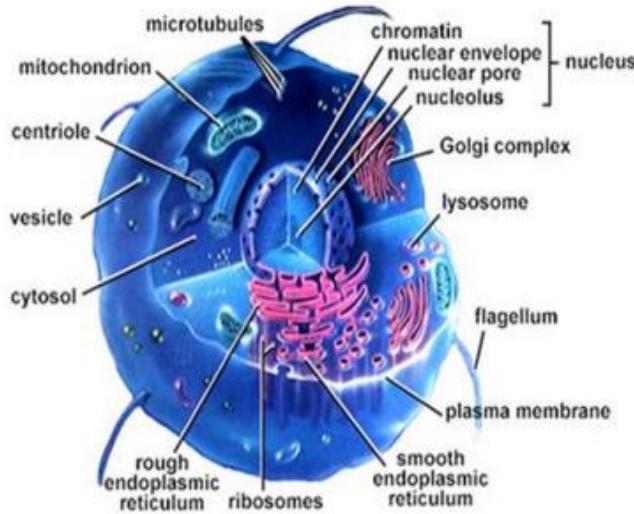


# Goals

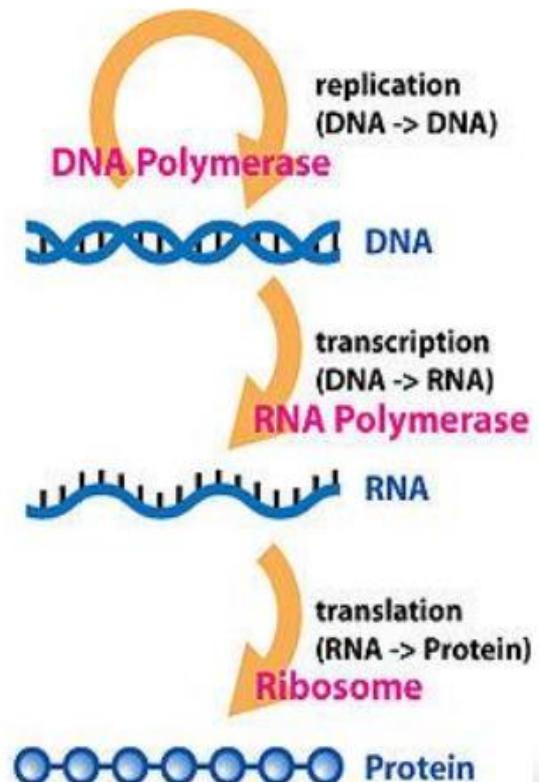
- The ultimate goal of bioinformatics is to better understand a living cell and how it functions at the **molecular level**.



Prokaryotes



Eukaryotes



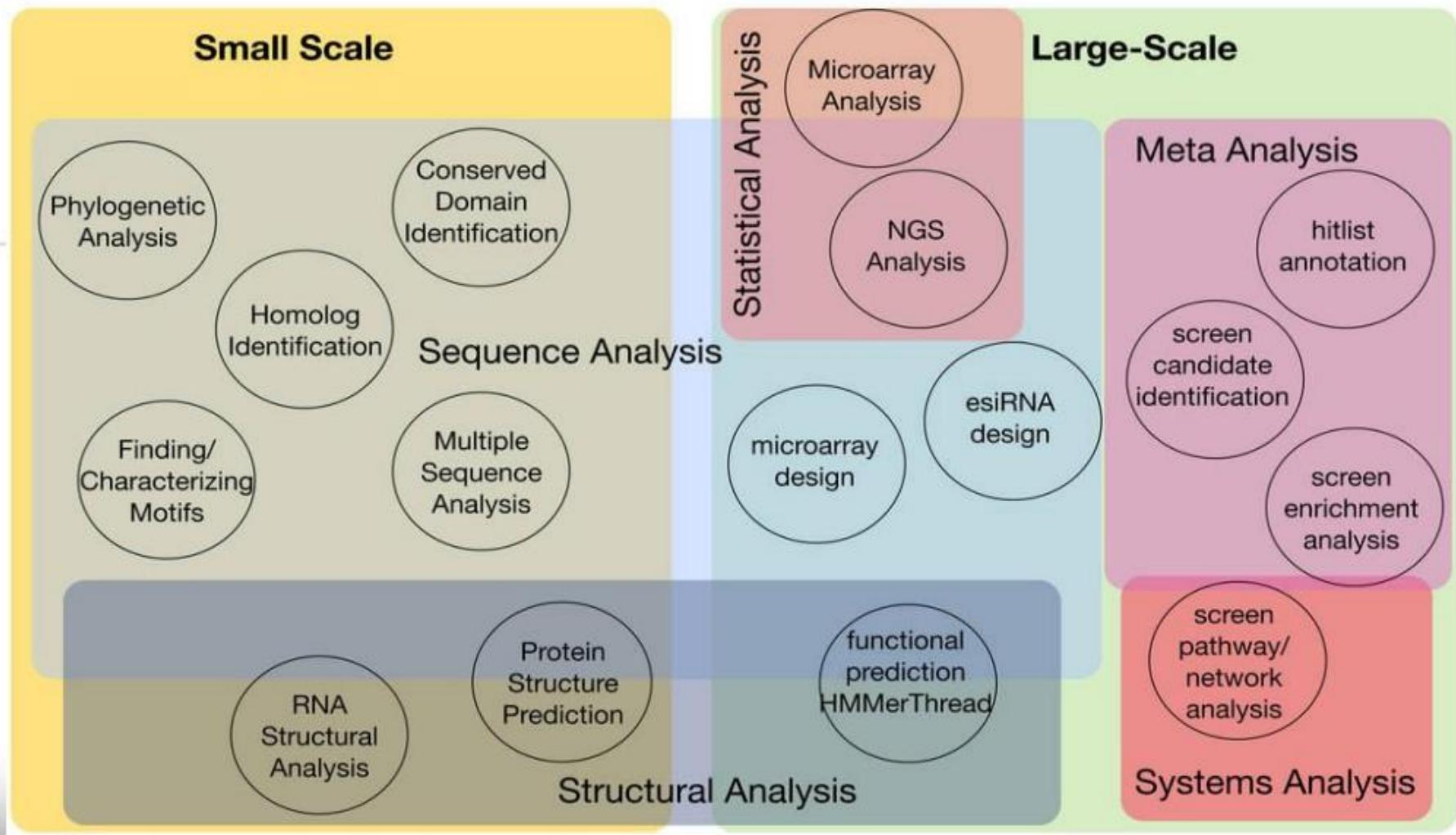
The Central Dogma

topik utama bidang ini meliputi basis data untuk

- mengelola informasi biologis,
- penyejajaran sekuens (*sequence alignment*),
- prediksi struktur untuk meramalkan bentuk struktur protein maupun struktur sekunder RNA,
- analisis filogenetik
- analisis ekspresi gen.

# BioInformatics

## A wide field of opportunities



# Applications

## STUDIES

Protein-Ligand  
Interactions

Molecular phylogenetic  
analyses

Gene expression profile  
analyses

## APPLICATIONS

Knowledge-based drug  
design

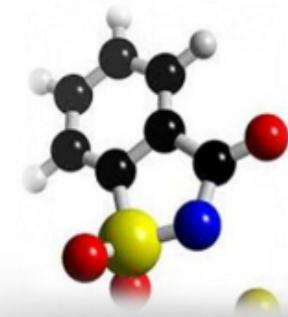
Molecular forensics;  
Biodiversity & conservation

New crop varieties  
development



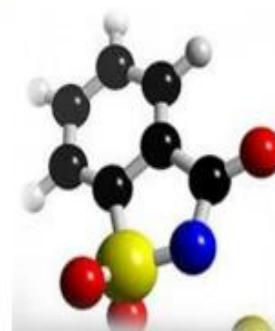
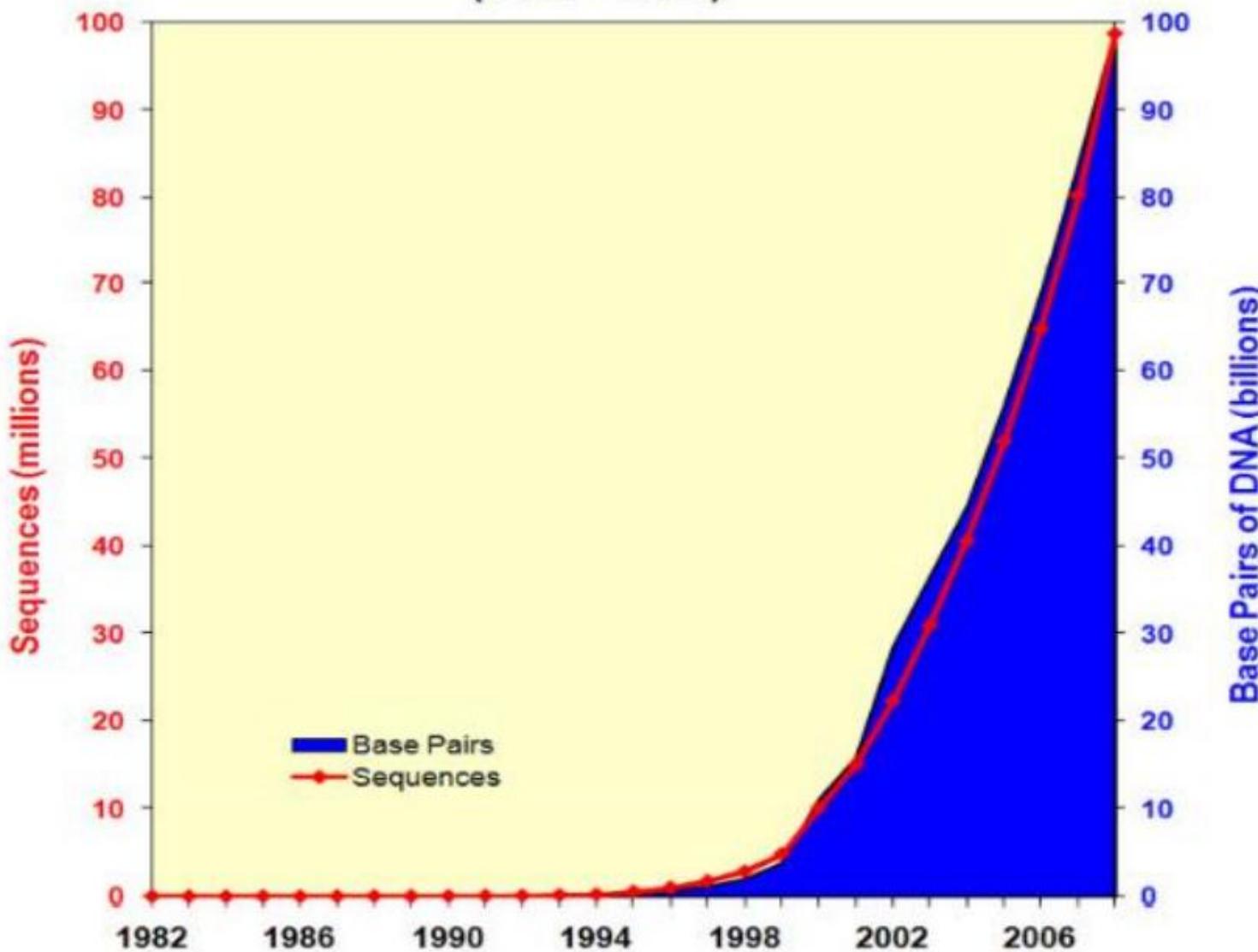
# Latar Belakang Bioinformatika

- Kemajuan bioteknologi dan teknologi informasi
- Dilatarbelakangi oleh ledakan data (*data explosion*) observasi biologi sebagai hasil yang dicapai dari kemajuan bioteknologi. Contohnya adalah pertumbuhan pesat database DNA pada GenBank. Genbank adalah database utama dalam biologi molekuler, yang dikelola oleh NCBI (*National Center for Biotechnology Information*) di AS.



# Growth of GenBank

(1982 - 2008)

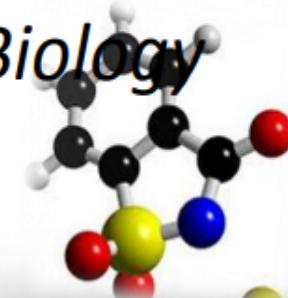


# Sejarah Bioinformatika

- Sebelum era bioinformatika, terdapat hanya dua cara untuk melakukan percobaan biologi yaitu percobaan dalam organisme hidup (*in vivo*) atau pada lingkungan buatan (*in vitro*).
- Melalui bidang ilmu bioinformatika, kita dapat melakukan percobaan biologi secara *in silico*.
- Kata *silico* berasal dari kata lempengan (chip) silikon yang membentuk mikroprosessor komputer

# Sejarah Bioinformatika

- 1960an: penerapan bidang-bidang dalam bioinformatika seperti pembuatan pangkalan data dan pengembangan algoritma untuk analisis sekuens biologi.
- 1960an: Pangkalan data sekuens protein mulai dikembangkan di Amerika Serikat.
- 1970an: pangkalan data sekuens DNA dikembangkan di Amerika Serikat dan Jerman pada Laboratorium Biologi Molekuler Eropa (*European Molecular Biology Laboratory*).



# Sejarah Bioinformatika

- 1970an: Penemuan teknik sekuensing DNA menjadi landasan terjadinya ledakan jumlah sekuens DNA yang dapat diungkapkan pada 1980an dan 1990an.
- Hal ini menjadi salah satu pembuka jalan bagi proyek-proyek pengungkapan genom, yang meningkatkan kebutuhan akan pengelolaan dan analisis sekuens, dan pada akhirnya menyebabkan lahirnya bioinformatika.
- 1980an: Bioinformatika pertamakali dikemukakan untuk mengacu kepada penerapan ilmu komputer dalam bidang biologi. Tepatnya, istilah Bioinformatika pertama kali diperkenalkan pada 1979 oleh Paulien Hogeweg.

# Sejarah Bioinformatika

- Perkembangan jaringan internet juga mendukung berkembangnya bioinformatika.
- Pangkalan data bioinformatika yang terhubungkan melalui internet memudahkan ilmuwan dalam mengumpulkan hasil sekuensing ke dalam pangkalan data tersebut serta memperoleh sekuens biologi sebagai bahan analisis.
- Selain itu, penyebaran program-program aplikasi bioinformatika melalui internet memudahkan ilmuwan dalam mengakses program-program tersebut dan kemudian memudahkan pengembangannya.

# Sejarah Bioinformatika

- Kemajuan ilmu Bioinformatika ini lebih didesak lagi oleh *genome project* yang dilaksanakan di seluruh dunia dan menghasilkan tumpukan informasi gen dari berbagai makhluk hidup, mulai dari makhluk hidup tingkat rendah sampai makhluk hidup tingkat tinggi



**DATABASE**

# Pangkalan Data

- Pangkalan data primer: digunakan untuk menyimpan sekuens primer asam nukleat dan protein.
- Pangkalan data sekunder: digunakan untuk menyimpan motif sekuens protein,
- Pangkalan data struktur: digunakan untuk menyimpan data struktur protein dan asam nukleat.

# Pangkalan database

- Pangkalan database yang umum digunakan
  - GenBank (Amerika Serikat),  
<http://www.ncbi.nlm.nih.gov> dari National Center for Biotechnology Information (NCBI)
  - EMBL (the European Molecular Biology Laboratory, Eropa),  
<http://www.ebi.ac.uk> dari European Bioinformatics Institute (EBI),
  - DDBJ (DNA Data Bank of Japan, Jepang).  
<http://www.ddbj.nig.ac.jp> dari DNA Data Bank of Japan (DDBJ)

# Perkembangan Bioinformatika Dalam Dunia Sains

- Aplikasi genom mikroba
- Molekuler di bidang Klinis
- Identifikasi Agent Penyakit Baru
- Diagnosa Penyakit Baru
- Forensik
- Penemuan Obat

# Aplikasi di bidang genom (gen) mikroba

- Perakitan gen
- Sekuensing
- Studi evolusi
- Resistensi antibiotik
- Rekayasa Genetika Mikroba

# Dalam bidang sekuensing gen

- Gunanya untuk mengkarakterisasi variasi genetik pada spesies atau populasi
- Pustaka gen bakteri atau virus sudah ada di dalam perangkat lunak
- Sekuensing gen dapat untuk melihat struktur bakteri yang ada dalam suatu komunitas, fungsi gen dalam bakteri, dll

# Application in Medicine

- **Gene Therapy**---Application of genome editing technologies to the study and treatment of hematological disease (eg. Leukemia)---Advances in Biological Regulation Volume 60, January 2016, Pages 122–134
- HIV treatment by modifying HIV receptor gene to produce HIV-resistant T cell population----Perez, E.E. et al., Establishment of HIV-1 resistance in CD4+ T cells by genome editing using zinc-finger nucleases. Nat Biotech 26 (7), 808-816 (2008).

# studi perubahan iklim

- Peningkatan emisi karbondioksida yang berperan dalam perubahan iklim global
- Bioinformatika berperan untuk studi gen mikroba yang menggunakan karbondioksida untuk sumber karbonnya



# Thank You