



UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Mata Kuliah	Kode MK	Rumpun MK	Bobot (sks)	Semester	Tanggal Penyusunan
MANAJEMEN HAKI	FB216	Mata Kuliah Umum	2 SKS	2	
	Dosen Pengembang RP Dr.Samsurijal,HS,SP.,MM		Dosen Pengampu MK Dr.Samsurijal,HS,SP.,MM		Ketua Prodi EFTI NOVITA SARI.,MM
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL Prodi				
	CP-MK	<ol style="list-style-type: none"> 1) Program ini bertujuan mengembangkan pemahaman dan kesadaran tentang hakikat Hak atas Kekayaan Intelektual adalah hak eksklusif yang diberikan suatu hukum atau peraturan kepada seseorang atau sekelompok orang atas karya ciptanya. 2) HaKI adalah hak untuk menikmati secara ekonomis hasil dari suatu kreativitas intelektual. Objek yang diatur dalam HaKI adalah karya-karya yang timbul atau lahir karena kemampuan intelektual manusia 3) Mata kuliah Manajemen HAKI adalah hak yang timbul dari hasil olah kemampuan daya pikir manusia yang menghasilkan suatu produk / proses yang berguna untuk manusia. 			
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah Mnsjemen HAKI adalah matakuliah wajib tempuh bagi mahasiswa yang bertujuan memberikan bekal pengetahuan Intellectual Property Kekayaan atas karya-karya di bidang ilmu pengetahuan, seni, sastra atau teknologi yang dilahirkan atau dihasilkan oleh manusia melalui kemampuan intelektualnya; melalui daya cipta, rasa dan karsanya.				
Materi Pembelajaran/ Pokok Bahasan	Secara singkat materi yang disampaikan adalah latar belakang pentingnya tentang Manajemen HAKI Memahami konsep Membahas tentang Pentingnya HAKI, Macam-macam HaKI (Hak atas Kekayaan Intelektual) Prinsip-Prinsip HaKI atau Hak atas Kekayaan Intelektual				
Pustaka	<ol style="list-style-type: none"> 1. Republik Indonesia. 2014. Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.Indonesia: Lembaran Negara. 2. Republik Indonesia. 2000. Undang-Undang Nomor 30 Tahun 2000 tentang Rahasia Dagang. 3. Indonesia: Lembaran Negara. Republik Indonesia. 2000. Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2001 tentang Paten. Indonesia: Lembaran Negara. 4. Republik Indonesia. 2000. Undang-Undang Nomor 15 Tahun 2001 tentang Merek. Indonesia: Lembaran Negara. 5. Anjani, N.L., Susilowati, N. (2015). Perlindungan Karya Seni Fotografi Berdasarkan UndangUndang Nomor 19 Tahun 2002 Tentang Hak Cipta. Jurnal Ilmu Hukum UNDIP, 6. Arma, R.H. (2016). Perlindungan Hukum Hak Cipta dari Kejahatan Pembajakan Software Komputer Menurut Trips Agreement dan Pelaksanaannya di Indonesia. Jurnal Hukum Andalas, 				

	<p>7. Dyah P.B. (2020). Perlindungan Hukum Hak Kekayaan Intelektual Bagi Produk Kreatif Usaha Kecil Menengah di Yogyakarta. Jurnal Hukum Ius Quia Iustum,</p> <p>8. Djumhana, Muhamad. (2010). Perlindungan Hukum Hak Merchandising Dalam Menunjang Pertumbuhan Industri Kreatif di Indonesia Dihubungkan dengan Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2002 Tentang Hak Cipta. Jurnal Syiar Hukum,</p> <p>9. Gumanti, Retna. (2015). Perlindungan Hukum terhadap Hak Paten di Indonesia. Jurnal AlMizan,</p> <p>10. Kusmawan, Denny. (2014). Perlindungan Hak Cipta Atas Buku. Jurnal Perspektif,</p> <p>11. Rezky Lendi. (2014). Perlindungan Hukum Hak Cipta Atas Karya Musik Dan Lagu Dalam Hubungan dengan Pembayaran Royalti. Jurnal Lex Privatum,</p> <p>12. Pelayun, T.U.N., et.al. (2017). Plagiasi Hak Cipta Karya Seni Rupa di Bali. Wicaksana, Jurnal Lingkungan & Pembangunan,</p>					
Media Pembelajaran	<i>White board, spidol Pengeras Suara, Laptop,LCD dan multi media class equipment</i>					
Team Teaching	Dr. Samsurijal Hasan,SP,.MM					
Matakuliah Prasyarat						
Minggu Ke-	Kemampuan Akhir yang diharapkan (Sub-CP MK)	Indikator	Materi Pembelajaran	Metode Pembelajaran	Estimasi Waktu	Kriteria, Bentuk dan Bobot Penilaian
1	Pendahuluan	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat memahami terkait konsep Manajemen HAKI	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengertian HAKI 2. Pengertian IPR (Intelectual Property Rights) 3. Objek HKI 4. Jenis dan Pengelompokan HAKI 5. Hak Cipta, Paten, 6. 	<p>LCD, Laptop, Class room.</p> <p>Sutrisno Hadi Modul : pembelajaran. Manajemen HAKI</p>	100 menit	Portofolio tes essay.
2	Pengertian Hak Kekayaan Intelektual (HAKI)	Setiap hak yang digolongkan ke dalam HakI harus mendapat kekuatan hukum atas karya atau ciptannya. Untuk itu diperlukan tujuan penerapan HakI. Tujuan dari penerapan HakI yang Pertama, antisipasi kemungkinan melanggar HakI	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem Perlindungan HAKI 2. Obyek Perlindungan HAKI 3. HAKI Timbul dan lahir 	<p>LCD, Laptop, Class room.</p> <p>Sutrisno Hadi Modul : pembelajaran Manajemen HAKI.</p>	100 menit	Portofolio, attitute

		<p>milik pihak lain, Kedua meningkatkan daya kompetisi dan pangsa pasar dalam komersialisasi kekayaan intelektual, Ketiga dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam penentuan strategi penelitian, usaha dan industri di Indonesia</p>				
3	(HAKI) : Pengertian dan Jenisnya	<p>Setelah mengikuti perkuliahan dan mahasiswa diharapkan dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem kekayaan intelektual yang efisien dan adil dapat membantu semua negara untuk menyadari potensi intelektual sebagai katalisator pengembangan ekonomi dan kesejahteraan sosial dan budaya. 2. Sistem kekayaan intelektual membantu keseimbangan antara kepentingan inovator dan kepentingan umum 	<ol style="list-style-type: none"> 1. HAK CIPTA (Copyright) 2. HAK KEKAYAAN INDUSTRI (Industrial property rights) . 3. Paten (patent) . 4. Merek (trademark) 5. Disain Industri (industrial design) 6. Disain Tata Letak Sirkuit Terpadu (layout design of IC) 7. Rahasia Dagang (secret trade) 8. Peraktek persaingan curang (unfair competition) Indikasi 9. Geografis (geographical indications) 	<p>LCD, Laptop, Class room. Adjat Sakri</p> <p>Modul : pembelajaran Manajemen HAKI</p>	100 menit	Portofolio tes obyektif
4	Macam-macam Hak Atas Kekayaan Intelektual)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kategorisasi 2. Cara Pengakuan HAKI 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Deklaratif 2. Hak Cipta dan Hak Terkait 3. Hak Milik Industri 4. Merek 	<p>LCD, Laptop, Class Room</p> <p>Modul pembelajaran Manajemen HAKI</p>	100 menit	Portofolio tes obyektif
5	Macam-macam Hak Atas Kekayaan Intelektual) lanjutan	Dasar Hukum	<ol style="list-style-type: none"> 1. UU No. 20 Tahun 2016 tentang Merek & Indikasi Geografis 2. UU No. 15 Tahun 2001 tentang Merek 	<p>LCD, Laptop, Class Room</p> <p>Modul pembelajaran</p>	100 menit	Portofolio tes obyektif

6	Macam-macam HaKI (Hak atas Kekayaan Intelektual) <i>lanjutan</i>	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat memahami Menguasai tatacara penulisan karya tulis	<ol style="list-style-type: none"> 1. Penyusunan kalimat dan paragraf 2. Kecermatan menggunakan EYD 3. Membuat kutipan langsung/ tidak langsung 4. Membuat daftar pustaka 	LCD, Laptop, Class Room Modul pembelajaran Manajemen HAKI	100 menit	Portofolio tes obyektif
7	Prinsip-Prinsip HaKI atau Hak atas Kekayaan Intelektual	Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat memahami Desain Industri adalah suatu kreasi tentang bentuk, konfigurasi, atau komposisi garis atau warna, atau garis dan warna, atau gabungan daripadanya yang berbentuk tiga dimensi atau dua dimensi yang memberikan kesan estetis	<ol style="list-style-type: none"> 1. Objek Perlindungan 2. Penampakan luar kreasi 3. Syarat Perlindungan 4. Desain Industri 5. Lingkup Hak 6. 9 Prinsip Umum 	LCD, Laptop, Class Room Modul pembelajaran Manajemen HAKI	100 menit	Portofolio tes obyektif
8	Ujian Tengah Semester					
9	Prinsip-Prinsip HaKI atau Hak atas Kekayaan Intelektual	Hak eksklusif yang diberikan pemerintah sbg hasil yang diperoleh dari kegiatan intelektual manusia dan sbg tanda yang dipergunakan dalam kegiatan bisnis serta termasuk ke dalam hak tak berwujud yg memiliki nilai ekonomi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Karya-Karya Sastra, 2. Seni Dan Ilmiah, 3. Invenasi Dlm Segala Bidang 4. Penemuan Ilmiah, 5. Desain Industri, 6. Merek Dagang, 7. Merek Jasa, 8. Tanda dan Nama Komer Sial, 9. Pencegahan Persaingan Curang 10. Dan Hak-Hak Lain Hasil Kegiatan Intelektual Di Bidang Ilmu Pengetahuan, Kesenyasteraan dan 	LCD, Laptop, Class Room Modul pembelajaran Manajemen HAKI	100 menit	

			Kesenia			
10	Prinsip-Prinsip HaKI atau Hak atas Kekayaan Intelektual	Setelah mengikuti per kuliahhan mahasiswa di harapkan memahami Hak Kekayaan Industri	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pemuliaan Varitas Tanaman 2. Paten 3. Merek 4. Desain Industri 5. Desain Tata Letak Sirkuit Ter Padu 6. Rahasia Dagang 7. Penanggulangan Praktik Per Saingan 	LCD, Laptop, Class Room Modul pembelajaran Manajemen HAKI	100 menit	
11	Sistem Kekayaan Intelektual/HaKI	Setelah mengikuti per kuliahhan mahasiswa di harapkan memahami Sistem Perlindungan HAKI	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ssistem HAKI merupakan private rights atau hak priva 2. Objek Perlindungan 3. Dasar Hukum 	LCD, Laptop, Class Room Modul pembelajaran Manajemen HAKI	100 menit	
12	Sistem Kekayaan Intelektual/HaKI (Lanjutan)	Setelah mengikuti per kuliahhan mahasiswa di harapkan memahami Desain Industri	<ol style="list-style-type: none"> 1. Desain Industri adalah suatu kreasi tentang bentuk, konfi gurasi atau kom posisi garis atau war na 2. Desain Industri yang memiliki kebaruan (novelty) 3. produk,.barang, komoditas industri atau ke rajinan tangan 	LCD, Laptop, Class Room Modul pembelajaran Manajemen HAKI	100 menit	Portofolio tes obyektif
13	Paten dan Strategi R&D	Setelah mengikuti per kuliahhan mahasiswa di harapkan memahami Basis Kekayaan Perusa haan Berwujud	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kekayaan Properti; 2. Kekayaan Intelektual. 	LCD, Laptop, Class Room Modul pembelajaran Manajemen HAKI	100 menit	Portofolio tes obyektif
14	Studi Kasus (Produk	Setelah mengikuti per kuliahhan mahasiswa di harapkan memahami Invensi/temuan yang layak paten dan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Judul Invensi 2. Bidang Teknik Invensi 3. Latar Belakang Invensi 	Laboratorium		

		Rancangan Dokumen usulan paten	<ol style="list-style-type: none"> 4. Ringkasan Invensi 5. Uraian Singkat Gambar (bila ada), 6. Uraian Lengkap Invensi 7. Klaim 8. Abstrak 			
15	Studi Kasus (jasa)	harapkan memahami Invensi/temuan yang layak paten dan Rancangan Dokumen usulan paten (jasa)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Judul Invensi 2. Bidang Jasa Invensi 3. Latar Belakang Invensi 4. Ringkasan Invensi 5. Uraian Singkat SOP 6. Uraian Lengkap Invensi 7. Klaim 8. Abstrak 	Laboratorium	100 menit	Portofolio tes Obyektif
16	Ujian Akhir Semester					