

UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PAUD (PG-PAUD)

PAHLAWAN		RENÇANA PEMBE	LAJARAN \$EME\$TER			
Mata Kuliah	Kuliah Kode MK Rumpun MK		Bobot (sks)	Semester	Tanggal Penyusunan	
Alat Permainan Edukatif	DP101	Mata Kuliah Dasar Profesi	2 SKS	VII	03 September 2025	
	Dosen Pengembang RPS		Dosen Pengampu M		Ketua Prodi	
Capaian Pembelajaran	Dr. Yenda Puspita, M.Pd Dr. Yenda Puspita, M.Pd Dr. Musnor		Musnar Indra Daulay, M.Pd			
(CP)	CPL Predi Mampu menunjukkan nilai-nilai agama, kebangsaan dan budaya nasional, serta etika akademik dalam melaksanakan tugasnya Menunjukkan karakter tangguh, kolaboratif, adaptif, inovatif, inklusif, belajar sepanjang hayat, dan berjiwa kewirausahaan Mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai deng standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan Mengembangkan diri secara berkelanjutan dan berkolaborasi Menguasai kemampuan pedagogis dalam pembelajaran anak usia dini yang dilandasi nilai-nilai budaya bangsa Menguasai kemampuan pedagogis dalam pembelajaran anak usia dini yang dilandasi nilai-nilai budaya bangsa Menguasai kemampuan pedagogis dalam pembelajaran anak usia dini data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbasa alternatif solusi dalam penyelenggaran pendidikan anak usia dini Menguasai kurikulum, teori belajar, model pembelajaran dan asesmen anak usia dini dalam pengelalaan penyelenggaraan PAUD Menguasai tahap perkembangan, konsep hidup sehat, dan teknik pengasuhan untuk mengoptimalkan perkembangan anak usia dini Menguasai konsep bidang seni anak usia dini sesuai kebutuhan perkembangan anak usia dini. CP-MK Setelah mengikuti perkuliahan selama satu semester, mahasiswa diharapkan mampu: 1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar, fungsi, dan manfaat Alat Permainan Edukatif (APE) dalam mendukung perkembangan anak usia dini sesuai dengan teori dan prinsip pendidikan anak. 2. Mahasiswa mampu merancang APE yang kreatif, inovatif, dan sesuai dengan kebutuhan perkembangan fisik, kognitif, sosial-emosional, dan bahasa anak usia dendasa mampu memalih dan menggunakan bahan serta teknik pembuatan yang aman, ramah lingkungan, dan sesuai dengan standar kualitas dalam propembuatan APE 4. Mahasiswa mampu mengaplikasikan APE dalam kegiatan pembelajaran di kelas dengan mengintegrasikan tujuan pembelajaran, strategi, di metode yang efektif untuk anak usia dini.				ahaan keahliannya serta sesuai dengan tunjuk dalam memilih berbagai araan PAUD in anak usia dini ukung perkembangan anak usia mosional, dan bahasa anak usia dini engan standar kualitas dalam proses	
Deskripsi Singkat MK	penyusunan laporan evaluasi yang komprehensif. Mata kuliah Pratikum Pengembangan Alat Permainan Edukatif (APE) diharapkan dapat mengantarkan mahasiswa agar memiliki pemahaman dan keterampik dalam hal teknik pengembangan media pembelajaran anak usia dini berupa alat permainan edukatif (APE) yang meliputi pengertian, jenis APE, syarat APE dan fun					

Materi Pembelajaran Pokok Bahasan	anak usia dini. Secara praktek manak. / Pendidikan dimaknai beragam, komprehensif untuk mengarahk mendalam tentang manusia. Sek stimulan awal yang positif dalar landasan konsepsional tentang pertemuan ini pendidikan yang	ahasiswa diberi pengalaman untuk perspektif-lah yang akan menent kan terminology pendidikan secar pab manusia adalah sekaligus seba m membangun pijakan lainnya da pendidikan akan tergantung pada g berkaitan dengan pelbagai isu	ukan kemana terminologi pendid a proporsional. Berbagai hal yan gai subjek dan objek dalam pendi alam pendidikan. Selanjutnya, lan isu-isu yang berkaitan dengan ter up to date, misalnya sisdiknas 20	embangan semua aspek kemamp gan APE yang dapat membantu p ikan itu akan dinyatakan. Karena g berkenaan dengan pendidikan dikan. Pemaknaan yang tepat ten dasan pendidikan akan berkaitan m pendidikan pada saat itu pula. D/2003. Hal ini ditujukan untuk r	ertumbuhan dan perkembangan nya perlu pijakan yang kuat dan akan berawal dari pemaknaan Itang manusia akan memberikan In dengan kontekstualisasi. Bahwa Karenanya, akan dibahas dalam memberi makna kontekstualisas
Pustaka	 1. Purnama, Sigit, dkk. 2. Stephani. (2010). 1 Jam 3. Arsyad, Azhar. (1996). N 4. Eliyawati, Cucu dkk. (2 5. Heinich, R., et all. (2002) 	, (2018). Pengembangan Alat Pem Membuat Media dari Kain Felt. Jal Media Pembelajaran. Jakarta : Rajo 008). Pengembangan profesi guru c). Instructional media and technolo dia pembelajaran. Yogyakarta : Sy	nainan Edukatif Anak Usia Dini. Ba karta Selatan : Agro Media Pustak awali Pers TK (media dan sumber belajar di agies for learning. Upper Saddle Riv	ra TK). Bandung: UPI ver : Pearson Education	u.
Media Pembelajaran	Whiteboard, Spidol, Infocus, Baho	an Ajar, edmodo			
Team Teaching	-	•			
Matakuliah Prasyarat	-				
Minggu Ke-	Kemampuan Akhir yang diharapkan (Sub-CP MK)	Indikator	Materi Pembelajaran	Metode Pembelajaran	Kriteria, Bentuk dan Bobot Penilaian
1	Mahasiswa mampu menjelaskan Konsep APE bagi AUD	Ketepatan Menjelaskan Permain Ketepatan Menjelaskan Permainan	Konsep APE bagi AUD	Ceramah Tanya jawab Sharing pengalaman/eksplorasi penhgetahuan mahasiswa	
2	Mahasiswa mampu memahami Pemilihan dan penggunaan APE	Menjelaskan perencanaanMenjelaskan pengadaan dan pemilihan APE Mejelaskan penyimpanan dan pemeliharaan APE Menjelaskan APE untuk AUD	Pemilihan dan Penggunanaan APE	 Ceramah Presentase/Diskusi Tanya jawab Metode pembelajaran kooperatif 	Tugas: Makalah Kelompok Penilaian: 1. Kualitas makalah 2. Kemampuan Presentasi
3	Mahasiswa mampu memahami pengembangan desain APE sebagai media pembelajaran bagi AUD	Menjelaskan pengertian desain Menjelaskan desain APE Menjelaskan tujuan pengembangan APE	Pengembangan desain APE sebagai media pembelajaran bagi AUD	 Ceramah Presentase/Diskusi Tanya jawab Metode pembelajaran kooperatif 	Tugas: 1. Makalah Kelompok Penilaian: 1. Kualitas makalah

		 4. Menjelaskan prinsip-prinsip pengembangan APE 5. Menjelaskan standardisasi pengembangan APE 6. Menjelaskan pengembangan desain APE 			2. Kemampuan Presentasi
4	Mahasiswa mampu memahami Pengembangan APE	Menjelaskan APE untuk meningkatkan perkembangan moral Menjelaskan APE untuk meningkatkan perkembangan motorik halus Menjelaskan APE untuk meningkatkan perkembangan motorik kasar	Pengembangan APE	 Ceramah Diskusi Tanya jawab Metode pembelajaran kooperatif 	Tugas: Makalah Kelompok Penilaian: 1. Kualitas makalah 2. Kemampuan Presentasi
5	Mahasiswa mampu memahami Pengembangan APE	Menjelaskan APE untuk meningkatkan perkembangan bahasa Menjelaskan APE untuk meningkatkan perkembangan sosial dan emosional Menjelaskan APE untuk meningkatkan perkembangan Seni Menjelaskan perkembangan Seni	Pengembangan APE	 Ceramah Diskusi Tanya jawab Sharing pengalaman/eksplorasi penhgetahuan mahasiswa Metode pembelajaran kooperatif 	Tugas: Observasi lapangan/Pendalam teori Penilaian: 1. Kemampuan Presentasi 2. Laporan Observasi
6	Mahasiswa mampu memahami peran orang tua dan guru dalam membimbing permainan AUD	 Menjelaskan peran orang tua Menjelaskan peran guru dalam permainan anak 	Peran orang tua dan guru dalam membimbing permainan AUD	 Ceramah Diskusi Tanya jawab Metode pembelajaran kooperatif 	Tugas: Makalah Kelompok Penilaian: 1. Kualitas makalah 2. Kemampuan Presentasi
7	Mahasiswa mampu memahami pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan nilai agama dan moral	Mahasiswa mampu menjelaskan pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan nilai agama dan moral Mahasiswa menghasilkan produk APE untuk meningkatkan perkembangan nilai agama dan moral	Pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan nilai agama dan moral	 Ceramah Diskusi Tanya jawab Metode pembelajaran kooperatif 	Tugas: Makalah Kelompok Penilaian: 1. Kualitas makalah 2. Kemampuan Presentasi

8	Ujian Tengah Semester			
9	Mahasiswa mampu memahami pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan motorik halus	 Mahasiswa mampu menjelaskan pembuatan APE untuk meningkatkan pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan motorik halus Mahasiswa mampu meningkatkan perkembangan motorik halus Mahasiswa menghasilkan produk APE untuk meningkatkan perkembangan motorik halus 	Tugas: Makalah Kelompok Penilaian: 1. Kualitas makalah 2. Kemampuan Presentasi	
10	Mahasiswa mampu memahami pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan motorik kasar	Mahasiswa mampu menjelaskan pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan motorik kasar Mahasiswa menghasilkan produk untuk meningkatkan perkembangan motorik kasar Pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan motorik kasar 3. Tanya jawa 4. Metode pembelajaran kooperatif wasar	Tugas: Makalah Kelompok Penilaian: 1. Kualitas makalah 2. Kemampuan Presentasi	
11	Mahasiswa mampu memahami pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan bahasa	Mahasiswa mampu menjelaskan pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan bahasa	Tugas: 1. Makalah Kelompok Penilaian: 1. Kualitas makalah 2. Kemampuan Presentasi	
12	Mahasiswa mampu memahami pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan sosial dan emosional	. Mahasiswa mampu menjelaskan pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan sosial dan emosional 3. Tanya jawab 4. Metode pembelajaran kooperatif meningkatkan perkembangan	Tugas: Makalah Kelompok Penilaian: 1. Kualitas makalah 2. Kemampuan Presentasi	
13	Mahasiswa mampu memahami pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan seni	. Mahasiswa mampu menjelaskan pembuatan APE untuk meningkatkan perkembangan seni APE untuk meningkatkan perkembangan seni San perkembangan seni APE untuk meningkatkan perkembangan seni San perkembangan APE untuk meningkatkan perkembangan APE untuk seni San perkembangan seni San perkembangan APE untuk seni San perkembangan seni San perkembangan APE untuk seni San perkembangan seni San perkemban	Tugas: 1. Makalah Kelompok Penilaian: 1. Kualitas makalah 2. Kemampuan Presentasi	

14	Mahasiswa mampu memahami pengembangan APE untuk meningkatkan keterampilan kemampuan perkembangan AUD	Mahasiswa mampu menjelaskan pengembangan APE untuk meningkatkan keterampilan kemampuan perkembangan AUD Mahasiswa menghasilkan produk pengembangan APE untuk meningkatkan keterampilan kemampuan perkembangan AUD Pengembangan APE untuk meningkatkan keterampilan kemampuan perkembangan AUD	2. Diskusi	Tugas: Observasi lapangan/Pendalam teori Penilaian: 1. Kemampuan Presentasi 2. Laporan Observasi
15	Mahasiswa mampu memahami review materi dan praktek pembuatan APE	 Mahasiswa melaksanakan penyerahan produk APE ke sekolah Mahasiswa diskusi mengenai materi yang sudah disampaikan' Mahasiswa diskusi mengenai kelebihan dan kekurangan proses pembuatan APE 	 Ceramah Diskusi Tanya jawab Sharing Metode pembelajaran kooperatif 	Tugas: Makalah Kelompok Penilaian: 1. Kualitas makalah 2. Kemampuan Presentasi
16	Ujian Akhir Semester			

Penilaian Pembelajaran:

Komponen Penilaian	Bobot	Deskripsi
Aktivitas Partisipatif	10%	Kehadiran, kedisiplinan, partisipasi aktif dalam diskusi, tanya jawab, dan kolaborasi kelompok.
Hasil Proyek	15%	Proyek kelompok berupa analisis atau presentasi terkait topik alat permainan edukatif tertentu.
Nilai Tugas	5%	Tugas individu seperti resume, refleksi, atau latihan analisis sederhana terkait materi kuliah.
Nilai Quiz	10%	Tes formatif/kuis singkat berupa pertanyaan singkat/kuis untuk mengukur pemahaman terhadap materi pertemuan.
Nilai UTS	30%	Ujian Tengah Semester berupa tes tertulis/penugasan komprehensif untuk mengukur capaian CPMK pertengahan semester.
Nilai UAS	30%	Ujian Akhir Semester berupa tes tertulis/penugasan akhir untuk mengukur capaian CPMK secara menyeluruh.
Total	100%	· ·

Diketahui, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Dekan

UPM Prodi PG-PAUD

Dr. Nurmalina, M.Pd

Joni, M.Pd