

UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI

ABSENSI KELAS

Nama Dosen : YENDA PUSPITA, Dr., S.Pd, M.Pd
IDPTK : 096542210

Nama Matakuliah : BERMAIN
Program Studi : PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI

NO	PERTEMUAN KE	TOPIK	SUBTOPIK	KEHADIRAN	WAKTU
1	1	BERMAIN	KONTRAK PERKULIAHAN	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-03 14:09:01 Jam Selesai : 2025-11-03 14:54:47
2	2	BERMAIN	Bermain dalam Perspektif Klasik	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-03 14:19:05 Jam Selesai :
3	3	Bermain	Manfaat dan Nilai yang Terkandung dalam Bermain	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-10 15:51:50 Jam Selesai :
4	4	Bermain	Tahapan Bermain	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-17 14:28:07 Jam Selesai :
5	5	Bermain	Bentuk Permainan	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-17 14:32:56 Jam Selesai :
6	6	BERMAIN	Evaluasi Permainan	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-24 12:43:33 Jam Selesai :
7	7	BERMAIN	Permainan Tradisional	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-24 12:47:43 Jam Selesai :
8	8	Bermain	Ujian tengah Semester	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-12-01 12:42:19 Jam Selesai :
9	9	Bermainan	Aspek Kecerdasan Jamak dalam Permainan	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-12-08 13:31:49 Jam Selesai :
10	10	Bermain	Bermain dengan Gerak dan Lagu	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-12-16 12:23:31 Jam Selesai :
11	11	Bermain	Praktik bermain gerak dan lagu	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-12-22 15:46:24 Jam Selesai :
12	12	BERMAIN	Teknologi dan Permainan	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-12-30 10:07:39 Jam Selesai :
13	13	BERMAIN	Contoh Aplikasi Permainan	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2026-01-07 13:47:19 Jam Selesai :

14	14	BERMAIN	Observasi Permainan pada Lembaga PAUD	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2026-01-07 13:46:43 Jam Selesai :
15	15	BERMAIN	Mahasiswa mampu menganalisa hasil observasi	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2026-01-12 12:54:37 Jam Selesai :
16	16	BERMAIN	Ujian Akhir Semester	Peserta Mahasiswa : 40 Hadir : 40 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2026-01-24 09:48:40 Jam Selesai :

Mengetahui,
Ketua Program Studi



Dr. MUSNAR INDRA DAULAY,
S.Pd, M.Pd

Bangkinang, 31 Januari 2026
Dosen Pengajar



YENDA PUSPITA, Dr., S.Pd, M.Pd

CATATAN :

- Jumlah tatap muka / pertemuan mahasiswa tidak boleh kurang dari 80%
- Absensi perkuliahan secara digital, data kehadiran diambil dari sistem secara otomatis
- Pakain untuk mahasiswa : tidak boleh memakai sandal, kaos oblong, sandal, anting, kalung, gelang
- Pakaian untuk mahasiswi : Tidak boleh memakai sandal, kaos ketat dan baju transparan