

UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI

ABSENSI KELAS

Nama Dosen : YENDA PUSPITA, Dr., S.Pd, M.Pd
IDPTK : 096542210

Nama Matakuliah : BERMAIN
Program Studi : PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI

NO	PERTEMUAN KE	TOPIK	SUBTOPIK	KEHADIRAN	WAKTU
1	1	Bermain	Kontrak Perkuliahan	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-03 13:08:52 Jam Selesai :
2	2	Bermain	Bermain dalam Perspektif Klasik	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-03 14:00:01 Jam Selesai :
3	3	Bermain	Manfaat dan Nilai yang Terkandung dalam Bermain	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-10 12:30:12 Jam Selesai : 2025-11-10 12:51:41
4	4	Bermain	Tahapan Bermain	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-10 12:52:10 Jam Selesai :
5	5	Bermain	Bentuk Permainan	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-17 13:19:55 Jam Selesai :
6	6	Bermain	Evaluasi Permainan	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-17 13:25:11 Jam Selesai :
7	7	BERMAIN	Permainan Tradisional	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-24 11:12:58 Jam Selesai :
8	8	BERMAIN	Ujian Tengah Semester	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-11-24 11:16:25 Jam Selesai :
9	9	Bermain	Aspek Kecerdasan Jamak dalam Permainan	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 32 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 6	Jam Mulai : 2025-12-01 12:41:48 Jam Selesai :
10	10	Bermain	Bermain dengan Gerak dan Lagu	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-12-08 10:37:17 Jam Selesai :
11	11	Bermain	Praktik bermain gerak dan lagu	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2025-12-22 15:37:19 Jam Selesai :
12	12	BERMAIN	Teknologi dan Permainan	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 36 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 2	Jam Mulai : 2025-12-30 10:11:48 Jam Selesai :
13	13	BERMAIN	Aplikasi Permainan	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2026-01-07 13:37:48 Jam Selesai :

14	14	BERMAIN	Observasi Permainan pada Lembaga PAUD	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2026-01-07 13:42:03 Jam Selesai :
15	15	BERMAIN	Mahasiswa mampu menganalisa hasil observasi	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2026-01-12 12:51:54 Jam Selesai :
16	16	BERMAIN	UJIAN AKHIR SEMESTER	Peserta Mahasiswa : 38 Hadir : 38 Izin : 0 Sakit : 0 Alpha : 0	Jam Mulai : 2026-01-24 09:29:22 Jam Selesai :

Mengetahui,
Ketua Program Studi



Dr. MUSNAR INDRA DAULAY,
S.Pd, M.Pd

Bangkinang, 31 Januari 2026
Dosen Pengajar



YENDA PUSPITA, Dr., S.Pd, M.Pd

CATATAN :

- Jumlah tatap muka / pertemuan mahasiswa tidak boleh kurang dari 80%
- Absensi perkuliahan secara digital, data kehadiran diambil dari sistem secara otomatis
- Pakain untuk mahasiswa : tidak boleh memakai sandal, kaos oblong, sandal, anting, kalung, gelang
- Pakaian untuk mahasiswi : Tidak boleh memakai sandal, kaos ketat dan baju transparan