



YAYASAN PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI
UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI

FAKULTAS: 1. ILMU KESEHATAN; 2. ILMU PENDIDIKAN; 3. TEKNIK; 4. HUKUM; 5. EKONOMI DAN BISNIS; 6. ILMU-ILMU HAYATI

Alamat: Jl. Tuanku Tambusai No. 23 Bangkinang-Kampar-Riau Telp. 081318787713, 085263513813

Website : <http://universitaspahlawan.ac.id>; e-mail: info@universitaspahlawan.ac.id

KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI
NOMOR : 25 /KPTS/YPTT/KP/II/ 2022

TENTANG

PENUNJUKAN/ PENGANGKATAN DOSEN MENGAJAR SEMESTER GENAP
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI
TAHUN AKADEMIK 2021/ 2022

REKTOR UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI

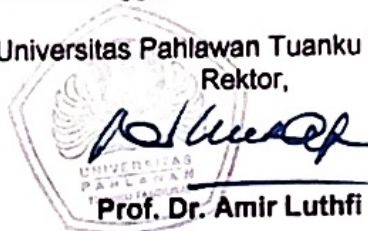
- Menimbang** : a. bahwa untuk kelancaran proses pembelajaran semester ganjil Program Studi S 1 Teknik Informatika, S1 Teknik Sipil dan S1 Teknik Industri Fakultas Teknik Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai Tahun Akademik 2021/ 2022;
- b. bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud pada huruf a diatas, perlu ditetapkan dengan Keputusan Rektor Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai;
- Mengingat** : 1. Undang-undang No. 16 Tahun 2001 tentang Yayasan sebagaimana yang telah diubah dengan Undang-undang No 28 Tahun 2004 tentang Yayasan;
2. Undang-undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
3. Undang-undang No. 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen;
4. Undang-undang No. 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
5. Peraturan Pemerintah No.4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;
6. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 139 Tahun 2014 tentang Pedoman Statuta dan Organisasi Perguruan Tinggi.
7. Keputusan Menteri Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi No.97/KPT/II/2017 tanggal 20 Januari 2017 tentang Izin Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai;
8. Akte Notaris H. M Dahad Umar, SH No. 26 tanggal 15 November 2007 Jo No. 29 tanggal 22 Februari 2008;
9. Keputusan YPTT Riau No. 01/KPTS/YPTT/2007 tentang Peraturan Tata Tertib Ketenagakerjaan (Pekerja, Karyawan, Dosen) di lingkungan Yayasan Pahlawan Tuanku Tambusai;

MEMUTUSKAN

- Menetapkan Pertama** : Menunjuk/mengangkat Dosen Mengajar Semester Genap Prodi S1 Teknik Informatika, S1 Teknik Sipil, dan S1 Teknik Industri Fakultas Teknik Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai Tahun Akademik 2021/2022 sebagaimana tersebut dalam lampiran 1, 2, dan 3 Keputusan ini;
- Kedua** : Nama-nama sebagaimana tersebut dalam lampiran keputusan ini, dipandang cakap dan mampu untuk melaksanakan tugas-tugas yang dibebankan dan bertanggung jawab kepada Dekan Fakultas Teknik Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai;
- Ketiga** : Segala biaya yang timbul akibat dikeluarkan Surat Keputusan ini akan dibebankan kepada kas Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai;
- Keempat** : Keputusan ini berlaku untuk semester genap Tahun Akademik 2021/2022, dengan ketentuan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam penetapannya, akan diadakan perbaikan dan perubahan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Bangkinang
Pada Tanggal : 21 Februari 2022

Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai
Rektor,



Prof. Dr. Amir Luthfi

Tembusan disampaikan kepada Yth:

1. Ketua Yayasan Pahlawan Tuanku Tambusai
2. Fakultas Teknik Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai
3. Bendahara Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai

LAMPIRAN KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS PAHLAWAN
 NOMOR : 25/KPTS/YPTT/KP/II/2022
 TANGGAL : 21 Februari 2022

**PENGANGKATAN DOSEN MENGAJAR SEMESTER GENAP
 PRODI S1 TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK
 UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI TAHUN AKADEMIK 2021/2022**

Semester 2

NO	DOSEN	MK	KELAS	SKS
1	Novi Yona Sidratul Munti S.Kom,M.Kom	Matematika Diskrit 1	TIF A	3
2	Kasini, M.Kom	Perancangan Web	TIF A	4
3	Safni Marwa S.T,M.Sc	Sistem Digital	TIF A	3
4	Efti Novita Sari, S.E., M.M	Pengantar Kewirausahaan	TIF A	2
5	Indra Irawan, M.Kom	Analisan dan Berorientasi Objek	TIF A	2
6	Safni Marwa S.T,M.Sc	Basis Data	TIF A	3
7	R.Joko Musridho, S.T., M.Phil	Kalkulus I	TIF A	3

Semeater 4

NO	DOSEN	MK	KELAS	SKS
1	Novi Yona Sidratul Munti,M.Kom	Struktur Data	TIF A	4
2	Deddy Gusman S.Kom, M.T	Pemograman Web	TIF A	3
3	Indra Irawan, M.Kom	Probabilistik dan Statistika	TIF A	3
4	Hafiz Sutrisno, S.H., M.H	Pendidikan Kewarganegaraan	TIF A	2
5	Rizqon Jamil Farhas, S.E., M.M	Startup Business	TIF A	2
6	Aris Fiatno, M.T	Metodologi Penelitian	TIF A	2
7	Kasini, M.Kom	Pemograman Jaringan	TIF A	3

Semester 6

NO	DOSEN	MK	KELAS	SKS
1	Novi Yona Sidratul Munti,M.Kom	Grafika Komputer	TIF A	3
2	R.Joko Musridho, S.T., M.Phil	Teori Bahasa Formal dan Otomata	TIF A	3
3	Indra Irawan, M.Kom	Sistem Keamanan	TIF A	3
4	Kasini, M.Kom	Manajemen proyek Perangkat Lunak	TIF A	3
5	Safni Marwa S.T,M.Sc	Pengujian dan Penjaminan Mutu Perang	TIF A	3

Semester 8

NO	DOSEN	MK	KELAS	SKS
1	R.Joko Musridho, S.T., M.Phil	Robotika	TIF A	3

Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai

Rektor,



Prof. Dr. Amir Luthfi



DAFTAR NILAI AKHIR MAHASISWA

Mata Kuliah : Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Program Studi/Jenjang : Teknik Informatika
Kode Mata Kuliah/ SKS : TIN2261 Nama Dosen : Deddy Gusman, S.Kom, M.T.I
Semester : 4 NIP/NIDN :
Kelas/ Ruang : 1 Tahun Akademik : 2021/2022 Genap

No	NIM	NAMA	L/P	Penilaian				Nilai Angka	Nilai Huruf
				Tugas 1 20%	Tugas 30%	UTS 20%	UAS 30%		
1	2026201001	RIKI WAHYUDI		80	80	70	70	75,00	B+
2	2026201002	FANIA ANNISA		70	80	80	70	75,00	B+
3	2026201003	HIJRATUL HASANAH		90	85	85	85	86,00	A
4	2026201004	MEIZA RIANI FITRI		80	90	85	85	85,50	A
5	2026201005	MUHAMMAD SYARIF		90	70	70	70	74,00	B
6	2026201006	DENI ARMANDA		95	80	80	80	83,00	A-
7	2026201007	WAHYU PRATAMA		88	87	88	85	86,70	A
8	2026201009	ALFI SYAHRIN		85	80	85	80	82,00	A-
9	2026201010	DIMAS SOLEH DARMAWAN		80	80	90	80	82,00	A-
10	2026201011	MUHAMMAD YUSUF LUBIS		94	80	60	70	75,75	B+
11	2026201012	MUHAMMAD FADHIL AZZIKRI		90	80	80	80	82,00	A-
12	2026201013	SRI NALDI FITRI		100	80	70	90	85,00	A
13	2026201014	RIZA GUSPITA		94	80	80	90	85,75	A
14	2026201015	KHAIRIL AZHAR		100	80	80	75	82,50	A-
15	2026201017	VIELLANI HAZANAH		94	80	80	90	85,75	A
16	2026201018	DWI JOKO SEMPURNO		70	70	70	80	73,00	B
17	2026201020	MOHD. ASRUL BAROQAH		90	90	80	80	85,00	A
18	2026201022	NUR ALIZA		94	80	85	85	85,25	A

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika

Bangkinang, 2022
Dosen Pengajar,

Deddy Gusman, S.Kom, M.T.I

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

	MATA KULIAH ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI (DM060)		
	PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA		
	Nomor	Tgl. Disusun	Revisi
	<i>RPS-D3MI-060</i>	<i>kosongi</i>	<i>00</i>
	Disetujui, Ketua Program Studi	Diperiksa, Koordinator Matakuliah	Disusun,
	<u>Deddy Gusman, S.T.,M.T.I</u> NIP TT. 096 540 160	<i>kosongi</i>	<i>kosongi</i>

**UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI
BANGKINANG
2021**

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA	Nomor : RPS-D3MI-060 Tgl. Disusun : Revisi : 00
	MATAKULIAH ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI (DM060)	Halaman : Hal. 2 dari 13

1. Identitas

Program Studi	D3 – MANAJEMEN INFORMATIKA	Semester	Genap (4)
Nama Mata Kuliah	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI	Bobot SKS	4T
Kode Mata Kuliah	DM060	Dosen Pengampu	
Detail Prosentasi Penilaian	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Presensi 10% ▪ Ujian Mid Semester 30 % ▪ Ujian Akhir Semester 40 % ▪ Tugas 20 % 	Klasifikasi Nilai	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ≥ 75 : A ▪ $\geq 60 < 75$: B ▪ $\geq 50 < 60$: C ▪ $\geq 30 < 50$: D ▪ $\geq 1 < 30$: E

2. Gambaran Umum

Mampu memahami sebuah sistem informasi baik karakteristik maupun prosedur kerjanya, menganalisis performa sistem (masalah, kelemahan, kebutuhan serta kelayakan pengembangan) dan merancang sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan manajemen

3. Capaian Pembelajaran

Mampu memahami sebuah sistem informasi baik karakteristik maupun prosedur kerjanya, menganalisis performa sistem (masalah, kelemahan, kebutuhan serta kelayakan pengembangan) dan merancang sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan manajemen

4. Prasyarat dan Pengetahuan Awal (*Prior Knowledge*)

Sebelum mengikuti perkuliahan ini, mahasiswa wajib mengikuti mata kuliah Sistem Informasi Manajemen yang telah diajarkan di semester sebelumnya

	<p style="text-align: center;">RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA</p> <p style="text-align: center;">MATAKULIAH ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI (DM060)</p>	<i>Nomor</i> : RPS-D3MI-060 <i>Tgl. Disusun</i> : <i>Revisi</i> : 00
		<i>Halaman</i> : Hal. 3 dari 13

5. Unit-Unit Pembelajaran secara Spesifik

6. Tugas/Aktivitas dan Penilaian

7. Referensi

Ref. 1 : Management Information System, Raymond Mc.Leod,Jr.,2001, Prentice Hall

Ref. 2 : Metode Desain dan analisis sistem, Jeffery L whitten et al, 2004, Andi Offset

Ref. 3 : Analisis dan Desain Aplikasi multimedia untuk pemasaran, M Suyanto, 2004

Ref. 4 : System Analysis and Design , second edition, Alan Dennis and Barbara Haley Wixom, John Wiley and sons

Ref. 5 : Analisis dan Disain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur, Jogiyanto.HM, 1990, Andi offset

Ref 6 : Analisis dan Desain Sistem Informasi, Al-bahra Bin Ladjamuddin, 2005, Graha Ilmu

Ref 7 : Modul ANSI, Hanif Al Fatta, 2006, STMIK AMIKOM Yogyakarta

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA	Nomor : RPS-D3MI-060 Tgl. Disusun : Revisi : 00
	MATAKULIAH ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI (DM060)	Halaman : Hal. 4 dari 13

8. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
1 2 x 50'	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan arti sistem ▪ Mampu menjelaskan pengertian data dan informasi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sistem dan lingkungannya ▪ Pengertian Sistem ▪ Karakteristik Sistem ▪ Sistem VS subsistem ▪ Macam-macam Sistem ▪ Data dan Informasi ▪ Pengertian Data ▪ Pengertian informasi ▪ Perbedaan data dan informasi ▪ Kualitas dan nilai dari informasi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan pengertian sistem ▪ Mampu menjelaskan pengertian karakteristik sistem. ▪ Mampu menjelaskan perbedaan sistem dengan sub sistem ▪ Mampu menjelaskan macam-macam sistem ▪ Mampu menjelaskan data dan memberikan contohnya ▪ Mampu menjelaskan informasi, arti penting informasi dan memberikan contohnya ▪ Mampu menjelaskan perbedaan antara data dan informasi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 1 Chapter 1 ▪ Ref 5 chapter 1 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
2 2 x 50'	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan dasar-dasar Sistem Informasi dan CBIS ▪ Mampu menjelaskan penerapan komponen di dalam SI 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ SI dan lingkungannya ▪ prinsip-prinsip SI ▪ komponen SI ▪ peranan SI bagi Manajemen ▪ Prinsip CBIS 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan pengertian manajemen beserta karakteristiknya. ▪ Mampu menjelaskan fungsi-fungsi manajemen dalam organisasi. ▪ Mampu menjelaskan pengertian prinsip-prinsip Sistem Informasi dan CBIS ▪ Mampu menjelaskan pengertian komponen SI ▪ Mampu menjelaskan pengertian peranan SI bagi manajemen 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 1 chapter 1 ▪ Ref 5 chapter 1 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
3	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu membedakan jenis-jenis sistem 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Jenis-jenis sistem terkomputerisasi ▪ TPS(Transaction Processing 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan arti TPS dan memberikan contohnya ▪ Mampu menjelaskan arti SIM dan 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 2 chapter 2 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas Kelompok 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA	Nomor : RPS-D3MI-060 Tgl. Disusun : Revisi : 00
	MATAKULIAH ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI (DM060)	Halaman : Hal. 5 dari 13

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
2 x 50 2	terkomputerisasi (TPS, SIM, DSS, ES)	System <ul style="list-style-type: none"> SIM (Sistem Informasi Manajemen) DSS(Decision Support Sistem) ES(Expert System) 	memberikan contohnya <ul style="list-style-type: none"> Mampu menjelaskan arti DSS dan memberikan contohnya Mampu menjelaskan arti ES dan memberikan contohnya 			media komputer dan TV/LCD Projector <ul style="list-style-type: none"> Diskusi antar kelompok mahasiswa
4 2 x 50'	<ul style="list-style-type: none"> Mampu menjelaskan stakeholder yang terlibat dalam pengembangan sebuah SI 	<ul style="list-style-type: none"> Stake Holder dalam pengembangan sistem informasi: Project Manager Sistem Analys Programmer Teknisi Database Administrator Supporting user User 	<ul style="list-style-type: none"> Mampu membedakan tugas dan tanggung jawab dari stake holder pada pengembangan sistem Mampu mengidentifikasi keahlian yang harus dimiliki oleh stakeholder SI 	<ul style="list-style-type: none"> Ref 2 chapter 1 	<ul style="list-style-type: none"> Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector Diskusi antar kelompok mahasiswa
5 2 x 50'	<ul style="list-style-type: none"> Mampu menjelaskan tahapan-tahapan pengembangan sistem dengan metode SDLC 	<ul style="list-style-type: none"> Pengantar Analisa dan Perancangan SI Definisi analisa Definisi Perancangan metode Pengembangan SDLC (analisa, desain, 	<ul style="list-style-type: none"> Mampu menjelaskan definisi analisa dan perancangan sistem Mampu menjelaskan tahapan-tahapan pengembangan sistem berdasarkan model SDLC Mampu menganalisa kelemahan dan 	<ul style="list-style-type: none"> Ref 2 chapter 3 Ref 4 chapter 1 Ref 5 chapter 2 	<ul style="list-style-type: none"> Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA	Nomor : RPS-D3MI-060 Tgl. Disusun : Revisi : 00
	MATAKULIAH ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI (DM060)	Halaman : Hal. 6 dari 13

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
		implementasi, pemeliharaan)	kelebihan metode SDLC	▪		Projector
6 2 x 50'	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan beberapa pendekatan pengembangan sistem informasi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pendekatan-pendekatan pengembangan sistem informasi selain SDLC: ▪ Metode Prototyping ▪ Metode OOAD ▪ Metode RAD 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan pengembangan sistem dengan metode prototyping ▪ Mampu menjelaskan pengembangan sistem dengan metode OOAD ▪ Mampu menjelaskan pengembangan sistem dengan metode JAD ▪ Mampu mengidentifikasi kelebihan dan kekurangan masing-masing metode ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 2 chapter 3 ▪ Ref 4 chapter 1 ▪ Ref 5 chapter 2 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
7 2 x 50'	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan arti dari analisis dan memahami arti penting analisis pada pengembangan SI 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Analisis Sistem ▪ Konsep Dasar analisis ▪ Analisis vs pemrograman ▪ Arti penting analisis ▪ Tahapan-tahapan Analisis ▪ Macam-macam analisis SI 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu mendefinisikan arti analisis ▪ Mampu membedakan tahapan analisis dengan pemrograman ▪ Mampu menjelaskan arti penting analisis untuk pengembangan sebuah SI ▪ Mampu mengidentifikasi tahapan-tahapan analisis ▪ Mampu menjelaskan macam-macam analisis SI 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 2 chapter 5 ▪ Ref 4 chapter 2 ▪ Ref 5 chapter 4 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
8 2 x 50'	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu melakukan analisa awal kelemahan sistem yang digunakan dalam manajemen 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Analisa Masalah: ▪ Tinjauan tentang masalah ▪ Identifikasi dan evaluasi (IE) penyebab masalah ▪ IE titik keputusan ▪ IE pengguna dan personil pokok ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan apa saja yang harus dilakukan pada analisa awal ▪ Mampu memberikan hasil analisa awal terhadap contoh kasus perusahaan/organisasi yang diajukan sebagai objek analisa 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 2 chapter 5, 6 ▪ Ref 3 chapter 2 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA	Nomor : RPS-D3MI-060 Tgl. Disusun : Revisi : 00
	MATAKULIAH ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI (DM060)	Halaman : Hal. 7 dari 13

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
9 2 x 50'	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu melakukan analisis lebih lanjut terhadap sistem yang sedang digunakan dengan kerangka Analisis PIECES 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Analisis dengan kerangka PIECES ▪ Analisa performance ▪ Analisa Information ▪ Analisa Economy ▪ Analisa Control ▪ Analisa Efficiency ▪ Analisa Security 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan kerangka analisis PIECES ▪ Mampu menyusun dokumen hasil analisis PIECES terhadap objek penelitian yang dipilih 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 3 chapter 2 ▪ Ref 5 chapter 4 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas Kelompok 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector ▪ Diskusi antar kelompok mahasiswa
10 2 x 50'	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu mengidentifikasi kebutuhan informasi yang diperlukan di dalam membangun suatu sistem informasi Manajemen 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Identifikasi Kebutuhan informasi Sistem ▪ Kebutuhan Functional System ▪ Kebutuhan non Functional System 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menyusun sistem requiremen berdasarkan Analisa PIECES yang telah disusun sebelumnya 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 3 chapter 2 ▪ Ref 4 chapter 3 ▪ Ref 5 chapter 4 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas kelompok 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector ▪ Diskusi antar kelompok mahasiswa
11 2 x 50'	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu melakukan studi kelayakan teknologi , kelayakan operasional, kelayakan organisasional 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Studi Kelayakan : ▪ Kelayakan teknologi ▪ Kelayakan operasional ▪ Kelayakan organisasional 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menyusun dokumen hasil studi kelayakan teknologi ▪ Mampu menyusun dokumen hasil studi kelayakan operasional ▪ Mampu menyusun dokumen hasil studi kelayakan organisasional 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 2 chapter 10 ▪ Ref 3 chapter 2 ▪ Ref 4 chapter 2 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas kelompok 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA	Nomor : RPS-D3MI-060 Tgl. Disusun : Revisi : 00
	MATAKULIAH ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI (DM060)	Halaman : Hal. 8 dari 13

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
			<ul style="list-style-type: none"> ▪ ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 5 chapter 4 ▪ ▪ 		<ul style="list-style-type: none"> ▪ Projector ▪ Diskusi antar kelompok mahasiswa
12	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu melakukan studi kelayakan ekonomi (PP, ROI, NPV) 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Analisa kelayakan Ekonomi ▪ Payback Period Analysis ▪ Return On Investment ▪ Net Present Value 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menyusun rincian biaya dan manfaat ▪ Mampu menghitung PP ▪ Mampu menghitung ROI ▪ Mampu menghitung NPV ▪ Mampu menentukan kelayakan proyek secara ekonomis ▪ ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 2 chapter 10 ▪ Ref 3 chapter 2 ▪ Ref 4 chapter 2 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector ▪
13	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu melakukan use case analysis 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Use Case Analysis: ▪ Pengertian use case ▪ Pentingnya Use Case analysis ▪ Aturan-aturan dalam use case ▪ Elemen-elemen dalam use case ▪ Membangun sebuah use case 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan pengertian use case ▪ Mampu membuat use case dari sebuah contoh sistem yang berjalan 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 2 chapter 7 ▪ Ref 4 chapter 5 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
14	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan pengertian proses modelling dengan menggunakan DFD 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Process Modelling: ▪ Pengertian proses Modelling ▪ Data Flow Diagram: ▪ Context Diagram 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tampil menjelaskan pengertian proses modelling ▪ Mampu membangun sebuah Data Flow Diagram (DFD) 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 2 chapter 9 ▪ Ref 4 chapter 6 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA	Nomor : RPS-D3MI-060 Tgl. Disusun : Revisi : 00
	MATAKULIAH ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI (DM060)	Halaman : Hal. 9 dari 13

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
		<ul style="list-style-type: none"> ▪ DFD level 1 ▪ DFD level 2 		<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 5 chapter 6 ▪ ▪ 		komputer dan TV/LCD Projector
15	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan pengertian Data Modelling dan mengenal beberapa teknik data modelling 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Data Modelling ▪ Pengertian Data Modelling ▪ Logical data modelling ▪ Physical Data Modelling ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan pengertian data modelling ▪ Mampu membedakan logical data modelling dan physical data modelling 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 2 chapter 8 ▪ Ref 4 chapter 7 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
16	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu melakukan pemodelan data dengan teknik Entity Relationship Diagram (ERD) 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Entity Relationship Diagram ▪ Pengertian ERD ▪ Elemen-elemen ERD ▪ Membangun sebuah ERD 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menyusun sebuah ERD berdasarkan contoh kasus yang diberikan 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 2 chapter 8 ▪ Ref 4 chapter 7 ▪ Ref 6 chapter 6 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
17	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu melakukan Validasi pemodelan data dengan normalisasi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tahapan-tahapan normalisasi: ▪ Bentuk tidak normal ▪ Bentuk Normal 1 (NF1) ▪ Bentuk Normal 2 (NF2) ▪ Bentuk Normal 3 (NF3) ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu memvalidasi tabel hasil ERD dengan menggunakan normalisasi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 2 chapter 8 ▪ Ref 4 chapter 7 ▪ Ref 6 chapter 6 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
18	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan strategi-strategi desain 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Desain Sistem ▪ Kata kunci desain sistem 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan definisi sistem desain ▪ Mampu menjelaskan tahapan-tahapan sistem 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 4 chapter 8 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diskusi kelompok 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA	Nomor : RPS-D3MI-060 Tgl. Disusun : Revisi : 00
	MATAKULIAH ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI (DM060)	Halaman : Hal. 10 dari 13

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
	sistem	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Langkah-langkah sistem desain ▪ Macam-macam desain strategi ▪ Custom development ▪ Pembelian paket software ▪ Outsourcing 	desain <ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu membandingkan 3 strategi pengembangan sistem yang ada ▪ Mampu memilih strategi yang paling tepat untuk contoh kasus yang ada 			menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
19	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan dan memilih arsitektur desain untuk pengembangan sistem informasi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Arsitektur desain ▪ Komponen-komponen arsitektural dari suatu software ▪ Tujuan arsitektur desain ▪ Pilihan-pilihan arsitektur: ▪ Server based Arsitektur ▪ Client Based arsitektur ▪ Client Server Based Arsitektur ▪ Pemilihan arsitektur desain ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan komponen-komponen arsitektural dari suatu sistem ▪ Mampu memilih salah satu arsitektur desain yang sesuai dengan kasus yang dihadapi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 4 chapter 9 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diskusi kelompok 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
20	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan dan menyusun Hirarkie chart (HIPO) 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ HIPO (Hirarkie plus input process output) ▪ Jenis-jenis diagram HIPO ▪ Daftar Isi Visual(DIV) ▪ Diagram Ringkas ▪ Diagram Rinci ▪ Tahap-tahap pembuatan HIPO ▪ Tipe-tipe paket HIPO ▪ Variasi diagram HIPO ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menyusun hirarkie chart untuk sebuah contoh kasus yang dipilih 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 5 chapter 6 ▪ Ref 6 Chapter 7 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA	Nomor : RPS-D3MI-060 Tgl. Disusun : Revisi : 00
	MATAKULIAH ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI (DM060)	Halaman : Hal. 11 dari 13

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
21	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan dan menyusun program desain (structure chart) 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Program desain ▪ Definisi program desain ▪ Structure chart ▪ Elemen Structure chart ▪ Tipe-tipe structure chart ▪ Transaction structure ▪ Transform structure ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menyusun structure chart untuk sebuah contoh kasus yang dipilih 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 4 chapter 12 ▪ Ref 6 chapter 8 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
22	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu Membuat rancangan input dan rancangan output 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pedoman Desain Interface: ▪ Interaksi umum ▪ Tampilan informasi ▪ Input data 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu membuat rancangan input yang benar ▪ Mampu membuat rancangan output yang benar 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 5 chapter 7 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
23	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sistem testing 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dasar-dasar pengujian perangkat lunak: ▪ Sasaran pengujian ▪ Prinsip pengujian ▪ Desain pengujian: ▪ Pengujian white box ▪ Pengujian black box ▪ Pengujian pada sistem khusus 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan pentingnya tahapan pengujian sistem pada pengembangan sistem informasi ▪ Mampu mengimplementasikan metode pengetesan sistem yang tepat untuk kasus tertentu 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 5 chapter 9 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diskusi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA	Nomor : RPS-D3MI-060 Tgl. Disusun : Revisi : 00
	MATAKULIAH ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI (DM060)	Halaman : Hal. 12 dari 13

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
24	<ul style="list-style-type: none"> ▪ implementasi Sistem dan konversi Sistem 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Implementasi sistem: ▪ Pelatihan personil ▪ Strategi pelatihan ▪ Panduan pelatihan ▪ Konversi sistem: ▪ Konversi langsung ▪ Konversi paralel ▪ Konversi bertahap ▪ Konversi modular ▪ Konversi tersebar 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menentukan strategi implementasi sistem yang tepat ▪ Mampu menyusun rencana pelatihan yang tepat ▪ Mampu memilih jenis konversi sistem yang tepat untuk kasus tertentu 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 5 chapter 9 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diskusi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
25	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menyusun jadwal proyek berdasar batasan waktu dan tenaga yang ada 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Penyusunan jadwal: ▪ Langkah-langkah estimasi waktu ▪ Bobot pekerjaan ▪ Hari kerja dan kalender kerja 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu mengestimasi waktu penyelesaian proyek ▪ Mampu mengestimasi sumber daya yang terlibat dalam proyek ▪ Mampu menyusun jadwal dengan batasan waktu dan tenaga ▪ ▪ ▪ ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 5 modul A 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
26	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan dan menerapkan Metode Network Planning (jaringan 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Prinsip pembentukan jaringan kerja ▪ Network planning ▪ Bentuk Network Diagram 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menyusun jaringan kerja ▪ Mampu mengimplementasikan teknik CPM dalam proyek 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 6 chapter 11 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA	<i>Nomor</i> : RPS-D3MI-060 <i>Tgl. Disusun</i> : <i>Revisi</i> : 00
	MATAKULIAH ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI (DM060)	<i>Halaman</i> : Hal. 13 dari 13

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
	kerja) untuk menyelesaikan suatu proyek	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Elemen network ▪ Manfaat Utama Network diagram ▪ Critical path Methods ▪ Menentukan lintasan kritis ▪ Crash program 				komputer dan TV/LCD Projector
27	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menyusun sebuah proposal pelaksanaan proyek secara lengkap 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dokumen pelaksanaan proyek : ▪ Dokumen identifikasi masalah ▪ Dokumen hasil analisa PIECES ▪ Dokumen analisa kelayakan ▪ Dokumen Rancangan DFD ▪ Dokumen Rancangan Data ▪ Dokumen Rancangan input – output ▪ Lampiran jadwal pelaksanaan proyek ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menyusun proposal pelaksanaan proyek berdasarkan topik yang diberikan 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 5 all chapter ▪ Ref 3 all chapter 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas Kelompok 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan TV/LCD Projector
28	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu mempresentasikan sebuah proposal proyek secara efektif 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Materi dari dokumen proposal proyek yang telah disusun 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu melakukan presentasi secara efektif untuk meyakinkan klien mengenai sistem yang telah dibuat 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 5 all chapter ▪ Ref 3 all chapter 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Presentasi Kelompok 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diskusi kelompok

**DAFTAR HADIR DAN BATAS
PERKULIAHAN SEMESTER II**



**MATA KULIAH
ANALISA DAN DESAIN BERORIENTASI OBJEK**

**DOSEN
DEDDY GUSMAN, S.Kom., M.T.I.**

**PROGRAM STUDI SI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI
TA.2021/2022**

UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI
 FAKULTAS TEKNIK
 PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

BATAS MATERI KULIAH

Mata Kuliah : ANALISA DAN DESAIN BERORIENTASI OBYEK

Semester / SKS : 2 / 2

Kelas/Tahun Aki : A / 2021/2022 Genap

Dosen Pengampu : DEDDY GUSMAN, S.Kom, M.T.I

Dosen Pengajar :

NO	HARI/TGL	MATERI	PARAF DOSEN	P. KETUA KELAS
1	Senin, 7 Maret	overview silabus	DG	S
2	Senin, 13 Maret	Pengertian sistem, data, informasi	DG	S
3	Senin, 20 Maret	Dasar ² sistem informasi & CBIS	DG	S
4	Senin, 27 Maret	Jenis ² sistem	DG	S
5	Senin, 3 April	State holder pengemb. SI	DG	S
6	Senin, 10 April	terapan ² metode SDLC	DG	S
7	Senin, 24 April	Pendekatan pengemb. sistem	DG	S
8	Senin 23/05-2022	BUSINESS PERSPECTIVE	DG	S
9	Senin 30/05-2022	DEVELOPER PERSPECTIVE	DG	S
10	Senin, 6 Juni	Analisis DICECI	DG	S
11	Senin, 13 Juni	Identifikasi kebutuhan SI	DG	S
12	Senin, 20 Juni	Studi kelayakan teknologi	DG	S
13	Senin, 27 Juni	Studi kelayakan Ekonomi	DG	S
14	Senin, 4 Juli	Proses Modelling	DG	S
15	Senin, 11 Juli	Pengertian Data Modelling	DG	S
16	Senin, 21 Juli	UAS	DG	S