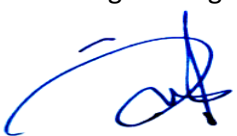
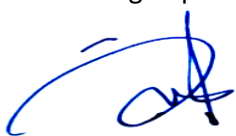





**UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA**

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**

Mata Kuliah	Kode MK	Rumpun MK	Bobot (sks)	Semester	Tanggal Penyusunan
<b>Pengantar Teknologi Informasi</b>	IF17102	Mata Kuliah Keahlian Prodi	3 SKS	1 (SATU)	<b>Januari 2018</b>
	Dosen Pengembang RPS  <b><u>Novi Yona Sidratul Munti, S.Kom, M.Kom</u></b>		Dosen Pengampu MK  <b><u>Novi Yona Sidratul Munti, S.Kom, M.Kom</u></b>		Ketua Prodi  <b><u>Deddy Gusman, M. Ti</u></b>
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL Prodi  Catatan : S : Sikap PP : Penguasaan Pengetahuan KU : Keterampilan Umum KK : Keterampilan Khusus	S8 : Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik PP2 : Memiliki pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang dan mengembangkan berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah.			
	CP-MK	1. Mahasiswa memiliki pengetahuan dan pemahaman mengenai pengantar teknologi informasi 2. Mahasiswa mampu meningkatkan kemampuan berpikir kreatif dalam penyelesaian objek diskrit 3. Mahasiswa mampu berargumentasi secara logis dan sistematis			
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini merupakan kuliah dasar sebagai bekal para mahasiswa untuk berada pada gerbang IT secara makro sedangkan secara detail pemahaman IT akan ditemukan pada berbagai mata kuliah lanjutan. Melalui mata kuliah mahasiswa diharapkan dapat mengoperasikan sistem komputer dengan menggunakan sistem operasi <i>DOS/Windows/Linux</i> serta dapat mengenal dan memahami berbagai peralatan teknologi informasi beserta fungsinya dan mampu mengoperasikannya dengan baik dan benar.				
Materi Pembelajaran/ Pokok Bahasan	1. Teknologi Informasi 2. Satuan data, Bagian unit sistem ,Processor ,Memory 3. Hardware dan Software. 4. Peran perangkat lunak dan pengelompokan-nya, Versi dan rilis,User interface 5. Sistem Operasi				

	6. Data, informasi, Jenis Sistem Inforamasi. 7. Defnisi Topologi 8. Sistem Informasi dan Jaringan Komputer 9. Multimedia Virtual reality, Aplikasi 10. Internet Surel Web Search engine , Komputasi awan 11. Peranan sistem telekomunikasi, Jenis isyarat Transmisi serial dan parallel 12. Media transmisi Jaringan computer Interkoneksi 13. Perangkat lunak basisdata.				
Pustaka	1. Kadir Abdul, 2013. Pengantar Teknologi Informasi, Edisi Revisi, Andi. 2. G. Lu, 1999. Multimedia Database Management Systems, Artech House Publisher 3. Supriyanto Aji, 2005. Pengantar Teknologi Informasi, Salemba Infotek. 4. Syafrizal M, 2005. Pengantar Jaringan Komputer, Andi Offset.				
Media Pembelajaran	<i>White board, spidol Pengeras Suara, Laptop,LCD dan Software Powerpoint</i>				
Team Teaching					
Matakuliah Prasyarat					
Minggu Ke-	Kemampuan Akhir yang diharapkan (Sub-CP MK)	Indikator	Materi Pembelajaran	Metode Pembelajaran	Kriteria, Bentuk dan Bobot Penilaian
1	Mampu menjelaskan pengertian Teknologi Informasi dan Pengelompokannya	Memberikan pertanyaan untuk dibahas bersama di kelas	Teknologi Informasi	Diskusi	Tanya Jawab
2	Mampu menjelaskan Sistem Komputer.	Memberikan pertanyaan untuk dibahas bersama di kelas	Satuan data, Bagian unit sistem ,Processor ,Memory	Diskusi	Tanya Jawab
3	Mampu mengeksplorasi dan mengelaborasi komponen hardware dan sofware dalam TI.	Menyusun tulisan ilmiah/ paper tentang hardware dan software	Hardware dan Sofware.	Virtualclass / Melakukan eksplorasi komponen komponen hardware dan sofware dalam TI.	Menyusun tulisan ilmiah/ paper.
4	Mampu menyebutkan beberapa perangkat lunak aplikasi.	Memberikan pertanyaan untuk dibahas bersama di kelas	1. Peran perangkat lunak dan pengelompokan-nya 2. Versi dan rilis 3. User interface	Tatap muka/ Ceramah	Tanya Jawab

5	Mampu menyebutkan beberapa perangkat lunak sistem	Menyusun tulisan ilmiah / paper	Sistem Operasi	Virtual class / Melakukan eksplorasi Sistem	Menyusun karya ilmiah
6	Mampu menjelaskan definisi data, informasi, dan Sistem Informasi.	Memberikan pertanyaan untuk dibahas bersama di kelas	Data, informasi. Jenis Sistem Inforamasi.	Kuliah / Tatap Muka	Tanya jawab
7	Mampu menjelaskan Sistem Jaringan Komputer. Mampu mengenali bentuk-bentuk jaringan komputer.	Menyusun tulisan ilmiah/ paper.	Defnisi Topologi	Virtual class / Melakukan eksplorasi bentuk jaringan komputer	Menyusun karya ilmiah
8	Mampu merancang Sistem Informasi Akuntansi sederhana berbasis jaringan.	Menyusun tulisan ilmiah/ paper.	1. Sistem Informasi 2. Jaringan Komputer	1. Tugas Mandiri/ kelompok 5 mahasiswa. 2. Merancang Sistem Informasi Akuntansi sederhana berbasis jaringan.	Menyusun karya ilmiah
9	Ujian Tengah Semester				
10	1. Mampu menjelaskan pengertian multimedia dan virtual reality. 2. Mengenal aplikasi multimedia virtual reality.	Memberikan pertanyaan untuk dibahas bersama di kelas	Multimedia Virtual reality. Aplikasi	1. Kuliah 2. Ceramah	Tanya jawab
11	1. Mampu menjelaskan pengertian nternet. 2. Mampu menyebutkan aplikasi-aplikasi berbasis internet. 3. Mampu menjelaskan	Menyusun paperi lmiiah	Internet Surel Web Search engine Komputasi awan	Virtual class / Melakukan eksplorasi tentang internet dan komputasi awan.	Menyusun paper ilmiah

	pengertian komputasi				
12	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mampu menjelaskan peranan sistem telekomunikasi.</li> <li>2. Mampu menjelaskan jenis isyarat.</li> <li>3. Mampu menjelaskan transmisi serial dan paralel.</li> </ol>	Memberikan pertanyaan untuk dibahas bersama di kelas	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peranan sistem telekomunikasi</li> <li>2. Jenis isyarat</li> <li>3. Transmisi serial dan paralel</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kuliah</li> <li>2. Ceramah</li> </ol>	Tanya jawab
13	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mampu menjelaskan media transmisi.</li> <li>2. Mampu menjelaskan jaringan komputer.</li> <li>3. Mampu menjelaskan pengertian interkoneksi pada sistem jaringan komputer.</li> </ol>	Memberikan pertanyaan untuk dibahas bersama didalam kelas	Media transmisi Jaringan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kuliah</li> <li>2. Ceramah</li> </ol>	Tanya jawab
14	Mampu merancang basisdata multimedia	Memberikan pertanyaan untuk dibahas bersama didalam kelas	Perangkat lunak basisdata.	Kuliah / Tatap	Tanya jawab
15	Mampu Mengimplementasikan seluruh topik	Menyusun paper ilmiah	Sesuai pertemuan 10 - 15	Tugas mandiri	Paper ilmiah
16	Ujian Akhir Semester				